



PLANO DE TRABALHO

1. IDENTIFICAÇÃO DA ENTIDADE

Nome da OSC: INSTITUTO DE BOMBEIROS DE RESPONSABILIDADE SOCIAL- IBRES		
Nome Fantasia: IBRES		
CNPJ: 12.687.473/0001-98	Endereço: QNC 11 LOTE 01 ED S/N SALAS 400ª 405 SANDU TAGUATINGA DF	
Complemento:	Bairro/Cidade: TAGUATINGA NORTE	CEP: 72.115-610
Telefone: 61- 99197 0090	Telefone:61 99901 3476	Telefone: 99197 0090
E-mail: FALECOM@IBRES.ORG.BR		Site/Redes Sociais:IBRES.ORG. BR
Responsável da OSC (Dirigente): EUGÊNIO CESAR NOGUEIRA		
CPF: 491.901.301-97		RG/ Órgão Expedidor: 05.178 CBMDF
Endereço do Dirigente: RUA 37 SUL ED ESPANHA APT 304 ÁGUAS CLARAS	CEP: 72.000.000	Telefone do Dirigente: 61 99901 3476

1.1 ACOMPANHAMENTO DA PARCERIA

Responsável pelo acompanhamento da parceria: MATHEUS CESAR CORTES NOGUEIRA		
Função na parceria: Acompanhamento COORDENADOR		
RG: 21961	Órgão Expedidor: CBMDF	CPF: 061.268.591-89
Telefone Fixo:	Telefone Celular: 61 99916-6295	
E-Mail do Responsável: Matheus.c.cortes@hotmail.com		

1.2 HISTÓRICO DO PROPONENTE

INSTITUTO DE BOMBEIROS DE RESPONSABILIDADE SOCIAL- IBRES, pessoa jurídica de direito privado, sob a forma de associação civil com duração indeterminada, sem fins lucrativos e com fins econômicos, com a promoção gratuita da saúde e da educação, sem



finalidade política ou religiosa regida por estatuto e pelas demais disposições legais nos termos do inciso VII, artigo 5º da constituição federal nesta data 25, de abril de 2010, com sede em Brasília DF.

O IBRES foi criado em 2010, por um grupo de Bombeiros militares da ativa que trabalha no programa comunitário do corpo de bombeiros militar DF, desenvolvendo projetos sociais buscando a integração e assistência social, a educação complementar a formação dos cidadãos solitários e conscientes de seus deveres e direitos assim como a recuperação de valores individuais, familiares e sociais.

Em parcerias com outras instituições o IBRES, atende as comunidades em situação de vulnerabilidade social com atendimento dos projetos:

- 1- Corpo de Bombeiros Militar do Distrito Federal assessoramento e trabalho voluntario aos idosos do Programa Bombeiro Amigo- PBA- constante nos programas esportivos e sociais do CBMDF, desde 2010.
- 2- OBRA SOCIAL SANTA ISABEL-OSSI- prestação de serviços voluntários e desenvolvimento de atividades esportivas diversas para desenvolvimento social e físico a comunidade idosa de Brazlândia, desde 2010.
- 3- LIGA DE FUTEBOL AMADOR DE BRAZLÂNDIA-LIFAB, campeonato de futebol amador de Brazlândia, desde 2010.
- 4- TERMO DE FOMENTO nº 24/2019 realizações de campeonatos de futebol amador de base e adultos 2019.
- 5- Termo de Fomento nº 013/21 - Taça das Satélites – Celebrado com a Secretaria de Estado de Esporte e Lazer do Distrito Federal e o Instituto Bombeiros de Responsabilidade Social (IBRES) com objetivo de apoio à realização de Campeonato de Futebol de Base 2021, onde foram atendidos cerca de 2.688 beneficiados diretamente.

2. DESCRIÇÃO DO PROJETO

Nome do Projeto: COPS no Parque	
LOCAL DE REALIZAÇÃO: Parque da Cidade Sarah Kubitschek – Srps - Asa Sul, Brasília - DF, 70.635-815	
Período de execução:	27/12/2023 a 15/03/2024
Período de realização do Evento:	01/03/2023, 02/03/2024 e 08/03/2024, 09/03/2024 e 15/03/2024
Período de realização das Ações custeadas pelo Fomento:	27/12/2023 a 15/03/2024
Enquadramento: (X) participação (X) educacional () rendimento	
Previsão de beneficiários diretos: 1.800	
Previsão de público indireto: 1.800	
Valor Total do Projeto: 351.223,05 (<i>trezentos e cinquenta um mil duzentos e vinte e três reais e cinco centavos</i>)	
Valor Total do Termo de Fomento: 345.023,05 (<i>trezentos e quarenta e cinco mil vinte e três reais, e cinco centavos</i>)	

2.1 OBJETO DA PARCERIA

Implementação de práticas de atividades físicas e brincadeiras criativas para os alunos de 9 Centros olímpicos de DF no parque da cidade.

2.2 APRESENTAÇÃO DO PROJETO

O projeto COPS no parque é uma iniciativa do IBRES em fomentar práticas de atividade esportivas dinâmicas dos alunos de 9 centros olímpicos (Brazlândia, Estrutural, Recanto das Emas, Gama, Santa Maria, Planaltina, Sobradinho, Setor O e Parque da Vaquejada) no parque da cidade, promovendo a prática de atividades físicas com intuito de fortalecer, motivar e incentivar estilo de vida ativo, proporcionando mais esporte e lazer para os alunos dos centros olímpicos no Distrito Federal.

Incentivando a atividades recreativo-educativas, baseando-se na sua importância para a vida social e para o desenvolvimento social, físico e afetivo das crianças, além do entretenimento saudável e enriquecedor dos adultos.

2.3 JUSTIFICATIVA DO PROJETO:

Este projeto se insere no contexto atual pois, vivemos uma pandemia de sedentarismo como demonstram os dados científicos, atualmente as crianças e os adolescentes tem passado mais tempo em frente as telas (celular, tablet, etc) do que se movimentando, seja para praticar esporte, jogos lúdicos ou até mesmo se deslocando de um local para outro de forma ativa. O presente projeto se propõe a resgatar as atividades lúdicas e a prática esportiva de forma agradável, sem segregação, dando a todos a mesma oportunidade de participação nos jogos independente de sua capacidade motora.

A qualidade deste projeto será mensurada através da satisfação dos participantes. Iremos realizar uma pesquisa via *google forms*, onde as crianças e os adolescentes irão acessar via *QR CODE* uma lista de perguntas sobre o evento. As indagações serão a respeito da nota que elas dão ao evento, se elas indicariam para outras crianças a participação, o que elas melhorariam no evento, exemplo: qualidade do material esportivo, área onde ocorreu as competições, lanche distribuído, etc.

Brincar tem uma importância absurda nos processos de desenvolvimento humano. As brincadeiras de infância são o reflexo dos desafios da vida adulta. E é necessário que as Instituições de ensino e organizações que lidam com crianças e adolescentes tenham essa consciência e tragam de volta à vida das crianças brincadeiras, dinâmicas, gincanas e atividades lúdicas em geral.

Os benefícios da brincadeira, sobretudo na vida da criança, são gigantescos e, em sua maioria, desconhecidos pela sociedade. É de conhecimento de poucos que a brincadeira está entre os exercícios físicos mais completos de todos, e é também através dela que agregamos valores e virtudes à nossa vida. Essa falta de valorização do brincar contribuiu para a realidade que vivemos hoje: as brincadeiras estão entrando em extinção. As Instituições de Ensino estão deixando de lado as aulas de Educação Física Escolar, os pais estão proibindo seus filhos de brincar e o Governo pouco faz nada para que esse quadro se reverta. O resultado é lastimável,

hoje em dia um número enorme de crianças está perdendo a infância, enclausuradas dentro de sua casa, na frente de computadores e vídeo-games. “Brincar é um momento sagrado.

É através das brincadeiras que as crianças ampliam os conhecimentos sobre si, sobre o mundo e sobre tudo que está ao seu redor. Elas manipulam e exploram os objetos, comunicam-se com outras crianças e adultos, desenvolvem suas múltiplas linguagens, organizam seus pensamentos, descobrem regras, tomam decisões, compreendem limites e desenvolvem a socialização e a integração com o grupo.”¹

E todo esse aprendizado prepara as crianças para o futuro, onde terão de enfrentar desafios semelhantes às brincadeiras.

as experiências das crianças. Ao participar junto com as crianças das brincadeiras, ambos aprendem através da interação, constroem significados apropriando-se dos diversos bens culturais e se construindo ao mesmo tempo, entre lembranças de adultos que brincavam quando crianças ou não, entre novas brincadeiras lembradas, aprendidas ou inventadas, exibindo que,

mais do que coisa de criança, elas são de todos aqueles que ousaram tornar-se criança também.”

“Existe um rico e vasto mundo de cultura infantil repleto de movimentos, de jogos, da fantasia, quase sempre ignorados pelas instituições de ensino. É uma pena que esse enorme conhecimento não seja aproveitado como conteúdo escolar. Nem a Educação, por esta razão o IBRES vem apresentar como iniciativa nobre, uma maneira sadia de canalizar a energia das crianças e adolescentes participantes de 9 centros olímpicos para o esporte, com passeio no parque da cidade contribuindo assim para o seu desenvolvimento físico e intelectual.

2.4 OBJETIVO GERAL:

Implantar o Projeto COPS no parque, promovendo a socialização, prática de atividades físicas e brincadeiras criativas para os alunos dos 9 centros olímpicos e paralímpicos em um ambiente diferente de suas rotinas, numa oportunidade de conhecer melhor um dos melhores parques do distrito federal.

2.4.1 OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- Promover educação voltada a saúde e mobilidade física de crianças, jovens e adolescentes e idosos, proporcionando assim uma maior interação social;
- Promover o hábito da prática de atividades físicas e recreativa aos alunos;

- Oferecer para os alunos orientações com exercícios seguros e adequados levando em consideração as particularidades de cada criança e adolescentes para prescrição dos exercícios.

2.5- METAS QUANTITATIVAS E QUALITATIVAS E INDICADORES DE MONITORAMENTO/ CUMPRIMENTO DAS METAS

Metas (Qualitativas)	Indicador	Parâmetro(s) para aferição de cumprimento das Metas
Contratação de todos os serviços do projeto de empresas capacitadas e aptas para o serviço específico.	Contratação de serviços	- Comprovante de pagamento. - Nota Fiscal.
Contratar profissionais de qualidade para execução termo de fomento, para o seu melhor desenvolvimento.	Contratação de Recursos Humanos. E prestadores de serviços	- Registro Fotográfico; - Nota Fiscal.
Metas (Quantitativas)	Indicador	Parâmetro(s) para aferição de cumprimento
Entregar 1.800 kit's de uniforme do projeto aos alunos participantes.	Entregas de uniformes.	- Registro fotográfico; - Nota Fiscal.
Atender 1.800 alunos dos COPS no Projeto passeio no parque por meio de atividade físicas e recreativa	Inscrição dos alunos	- Ficha de inscrição; - Registro Fotográfico.

2.6 - CRONOGRAMA DETALHADO DE ATIVIDADES DO PROJETO

Nome do Evento:		Projeto COPS no Parque	
Descrição/Etapa:		Período de realização das aulas	
Data do Evento:		01/03/2023, 02/03/2024 e 08/03/2024, 09/03/2024 e 15/03/2024	Turno: Matutino
Período Custeado pelo Fomento (Se for o caso):		27/12/2023 a 15/03/2023	Turno: Matutino
Local:	Parque da Cidade Sarah Kubitschek – SRPS - Asa Sul, Brasília - DF, 70.635-815		
Espaços Físicos Disponíveis:	(...) Quadra Poliesportiva	(...) Praça	
	(...) Pátio	(...) Piscina	
	(...) Ginásio	(...) Clube	
	(...) Espaço Privado Qual? <u>PARQUE DA CIDADE</u>	() Outro Qual ?	
Quantidade de participantes neste evento			
Participantes: 1.800		Indiretos: 1.800	
Quanto à abrangência (origem dos participantes)			
<input checked="" type="checkbox"/> Local			
<input type="checkbox"/> Regional			
<input type="checkbox"/> Nacional			
Faixa etária		Categoria- Modalidade/Data/Turno	Qtd.
<input type="checkbox"/> Crianças/Adolescentes			1.800
<input checked="" type="checkbox"/> Crianças/Adolescentes			
<input type="checkbox"/> Idosos (a partir de 60 anos)			

(X) Pessoas com deficiência e/ou portadoras de necessidades especiais (limitação física, mental, sensorial ou múltipla - inseridas na distribuição acima)	Quantidade	
Inscrição dos participantes		
(...) Escolas		
(x) Nos centros Olímpicos e Paralímpicos.		
(x) Na sede da entidade proponente		
(...) Na sede de entidades parceiras.		
(...) Pela internet. Especifique		
() Outros. Especifique: No local de realização das aulas na cidade satélite que participará deste projeto.		

2.7 FORMA DE EXECUÇÃO DAS ATIVIDADES OU PROJETOS (METODOLOGIA)

No primeiro momento, serão dispostos banners e backdrop em locais estratégicos nos Centros Olímpicos e paralímpicos de nove cidades satélites e nas redes sociais do IBRES referente a divulgação do projeto.

Após a fase de divulgação, será dado início as inscrições dos participantes que se dará através do link:

- PROJETO COPS NO PARQUE as inscrições ocorrerão entre os dias 27/12/2023 a 01/02/2024 nos Centros Olímpicos e paralímpicos de nove cidades satélites e no site do IBRES segue o link das inscrições: <https://ibres.org.br/> e googleforms: <https://forms.gle/STiFw3XtLKz8JotU8>

Tais atividades serão comprovadas mediante produção de relatórios, fotos, listas de presença e produção de um relatório final.

No passeio no parque, será resgatado as brincadeiras de lazer antigas de nossas infâncias que estão se perdendo com o tempo, teremos caminhada matinal ao redor do lago com os alunos dos Cops logo na chegada.

O projeto será destinado aos alunos dos Centros Olímpicos e Paralímpicos de Brazlândia, Estrutural, Recanto das Emas, Sobradinho, Setor O, Parque da Vaquejada, Gama, Santa Maria e Planaltina.

Cada centro olímpico enviará uma turma de 40 alunos por dia de atividade, totalizando 360 alunos por dia os quais serão divididos em 3 núcleos, com 120 alunos em cada, já ao início do dia, para conhecimento do local com aula de atividades sobre a importância do parque em nossas vidas com sua flora e fauna ao nosso redor, O Coordenador de Logística será responsável por montar as aulas com auxílio do monitor. Em seguida faremos um alongamento com todos para relaxamento.

A metodologia da atividade ficará a critério do profissional formado em educação física, no entanto, o mesmo deverá basear-se suas práticas em textos científicos e diretrizes para garantia da efetividade da intervenção adotada no programa de aulas. seguindo o planejamento composto por séries, números de repetições, ritmo do movimento e tempo de descanso. A prática dessas modalidades quando realizada de maneira sistematizada e devidamente orientada, proporciona aos participantes uma melhora significativa nos músculos esquelético e cardiovascular bem como maior amplitude articular maior, equilíbrio e melhor postura.

Em seguida iniciaremos com as atividades propostas, tais como brincadeiras lúdicas e recreativas, para incentivar a presença dos alunos, não podemos nos esquecer do quanto importante e saudável é que os adolescentes e adultos também brinquem, afinal, todos nós temos uma criança dentro da gente e está mais que comprovado que brincar é uma fantástica terapia. Tais como:

PETECA - Determina-se um espaço, dividido ao meio por um traço. Cada jogador se locomove por todo o espaço, até a linha divisória, na tentativa de rebater a peteca para o outro lado. Se ela cair no seu próprio lado, o adversário marca um ponto; se sair do espaço delimitado é considerado "fora" e não há penalidades para nenhum dos dois. Pode-se determinar um número de pontos e quem o atingir será o vencedor, enquanto o perdedor cederá a vez a outro participante. A peteca pode ser qualquer coisa que tenha mais ou menos o mesmo formato e pode ser feita com papel;

CARRINHO DE MÃO - Trace duas linhas no chão, uma de largada e outra de

chegada. Os participantes dividem-se em pares e se colocam atrás da linha de largada. Todos contam até três e um corredor de cada dupla se abaixa, estica as pernas para trás e apoia as mãos no chão. O outro corredor levanta as pernas do parceiro e as duplas começam a correr, um com os pés e o outro com as mãos. Quem cair volta à posição de largada. Vence quem chegar à linha de chegada primeiro.

PEGA-PEGA - Brincadeira de corrida cujo objetivo é tocar em alguém para transformá-lo em pegador. Quem for pego, pega;

DANÇA DAS CADEIRAS ALTERNATIVA - Várias cadeiras serão espalhadas pelo local da atividade. Em cima de cada uma delas, haverá uma bexiga. Todos estarão vendados e uma música animada deverá ser iniciada. Quando a música parar, eles deverão procurar uma cadeira, sentar e estourar a bexiga que tiver na cadeira, sendo guiados pelos jogadores da equipe que não estão participando. Sempre haverá uma cadeira a menos. Quem sobrar, é eliminado. O jogo prossegue até surgir o campeão;

RODA-RODA - Podem brincar de 2 a 50 pessoas e a regra é sempre a mesma. Cada uma pega no braço do outro e forma uma roda. Aí, todos deverão correr em sentido horário, ou seja, correrão rodando. Depois de alguns segundos, o mestre solta seus braços e todos cairão, provocando boas gargalhadas;

PASSA BOLA - Os jogadores formam uma roda e, quando a música estiver tocando, passarão a bola de mão em mão. A música é "Lá vai a bola, passando na roda, quem ficar com a bola na mão, cai fora!". Quem tiver segurando a bola no "fora", é eliminado e a brincadeira prossegue até sobraem apenas dois, da onde sairá o campeão;

ESTÁTUA - Os jogadores formam uma roda e, rodando, cantam a música: "O Circo pegou fogo, palhaço deu sinal, acuda, acuda, acuda a bandeira nacional, Brasil, 2000, se buliu, saiu!". No "saiu", os jogadores têm 5 segundos para escolherem a melhor posição para ficarem estátuas. O mestre começa a provocar e, quem se mexer, sai. Ganha quem for mais resistente, que será o próximo mestre;

SOMBRA - É uma espécie de passeio sincronizado. Forma-se uma fila de pessoas, uma atrás da outra, e o mestre fica na ponta. Tudo que o mestre fizer, os participantes deverão fazer também. Aonde ele entrar, os outros deverão entrar também. Se o mestre

fizer exercícios corporais, posições e movimentos engraçados, com certeza será muito divertido;

BOCA DE FORNO - Brincam: um mestre e os demais participantes. O diálogo é assim:

MESTRE: "Boca de forno"

DEMAIS: "Forno é"

MESTRE: "Vão fazer tudo que o mestre mandar?"

DEMAIS: "Vamos"

MESTRE: "E se não fizer?"

DEMAIS: "Leva bolo"

Aí, o mestre manda os participantes buscarem algo. Quem trouxer primeiro, será o novo mestre, os demais, levarão palmadas. E assim por diante...

PASSA PRENDA - Os participantes formam uma roda e, conforme a contagem regressiva, vão passando a prenda (que deverá estar escrita em um pedaço de papel). O mestre começa a fazer a contagem e todos ajudam "10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1". O participante que estiver com a prenda no 1, deverá pagar o mico que está escrito, mas não será eliminado. Novas prendas são colocadas na roda até a brincadeira se desgastar;

QUEIMADA - Todas as crianças deverão ficar em um espaço suficientemente grande para que todos possam correr e se deslocar sem grandes riscos de choque. Elas receberão um pedaço de giz e anotarão no chão ou na parede, seu nome a letra Q (queimei), a letra M (morri) e a letra S (salvei). O professor joga a bola de meia para o alto e está dado o início. Pode-se colocar uma música para acompanhar o jogo. A criança que pegar a bolas, poderá no máximo dar 3 passos para arremessar a bola nos colegas. Caso ela queime alguém este deverá marcar o que houve e depois ficará sentado no lugar. A criança que atirou também deverá marcar que conseguiu queimar o colega. Para salvar bastará que a criança deixe de JOGAR NO OUTRO e passe para quem estiver sentado (JOGAR PARA O OUTRO). Está então poderá levantar e continuar jogando. Todos os acontecimentos deverão ser anotados para futura análise e discussão em grupo;

AMARELINHA - Brincam quantas crianças quiserem e cada uma tem sua pedra. Quando não disputam na fórmula de escolha fala: - Primeira! (será a primeira), Segunda!

Quem falar em segundo lugar será a segunda, assim sucessivamente.

1) Joga se a pedra na 1ª quadra, não podendo pular nela. Vai com um pé só, batendo os dois pés no chão, na quarta e quinta casa e no céu sem fim.

2) Chutinho. Vai se chutando a pedra que foi jogada perto, antes da amarelinha, com um pé só. A pedra não pode bater na risca, se errar passa para outra criança até chegar sua vez novamente.

3) Na terceira etapa, joga-se sem pedra. Com os olhos vendados diz: “__Pisei”? As outras respondem: “__Não”. Assim casa por casa até sua vez. Também na terceira casa é com um pé só. E os dois pés na 4ª e 5ª casas.

4) Tirar casa - de costas joga-se a pedra para trás, onde cair, essa casa será excluída. Risca-se com giz a mesma, podendo pisar nela com os dois pés, será **confeccionado três baner's** 80 x2 mt de tapete amarelinha;

CORRIDA DE SACOS - Cada corredor deve entrar dentro de um saco de linhagem e amarrá-lo na cintura. É uma corrida de ida e volta. Na ida, vai de frente. Na volta, vem de costas. Se cair, levanta e continua. Ganha quem chegar primeiro.

PETECOBOL - É idêntico ao Handebol (futebol com as mãos). Há dois times e os jogadores deverão jogar a peteca para os companheiros. Quem segurar na peteca, recebe cartão vermelho, pois só vale bater a peteca pra cima, como todo jogo de peteca. Se a peteca cair, vale pegar nela, mas deverá lançá-la normalmente em até 5 segundos. Ao invés de gols, existem duas regiões do telhado limitadas, aonde a peteca deverá bater para fazer o gol. Ganha a equipe que fizer mais gols.

O projeto ofertará kits de materiais para o desenvolvimento das atividades. O projeto primará pela aquisição dos materiais na especificação, com a melhor técnica e melhor preço de mercado conforme especificações de cada produto a ser adquirido. Cada kit contará com os seguintes materiais: 1 (uma) garrafa - squeeze de água, 1 (uma) camiseta, 1 (uma) Toalha de rosto, 1 (uma) Mochila saco e 1 (uma) Viseira, 1 (um) colete de identificação do Centro.

Na hora da saída será ofertado outro kit lanche aos alunos participantes.

Ressalto ainda que os recursos humanos deste termo de fomento, como previsto no estatuto do Instituto Bombeiros de Responsabilidade Social – IBRES podem ter vínculo com a instituição, seja como diretores ou voluntários, sendo esses remunerados pelo projeto.

Para permitir o acompanhamento da execução do projeto COPS no Parque a OSC disponibilizará através do link:

https://drive.google.com/drive/folders/1mRcjpKBrEQBUgBDTDfqaNcnMqcU6Unk1?usp=share_link

do Google Drive onde estará incluindo a cada semanalmente fotos e documentos pertinentes ao projeto.

Esta OSC entende ser terminantemente proibida a inclusão de logomarcas de patrocínios diversos à logomarca da Secretaria de Estado de Esporte e Lazer – SEL, em todo e qualquer material adquirido com recursos advindos do Termo de Fomento, sob pena de sofrer a glosa total dos valores referentes aos itens adquiridos em descumprimento a esta determinação.

2.7.2 - Equipe de RH

Função	Qnt.	Forma de contratação do RH	Profissional a ser contratado já tem vínculo com a OSC? Qual?	Profissional da OSC é remunerado ou Não Remunerado	Carga horária de trabalho na OSC	Carga horária que será destinada ao projeto
Coordenador Geral	01	MEI	Não	Não	8hs diária	40 hs Semanal
Coordenador logística	01	MEI	Não	Não	8hs diária	40 hs Semanal
Assistente Administrativo	01	MEI	Não	Não	8hs diária	40 hs Semanal

2.8 BENEFÍCIOS E IMPACTOS GERADOS AO PÚBLICO PELA PARCERIA

- Fortalecimento do vínculo entre os participantes e IBRES;
- Incentivar a prática recreativa e lúdicas dos alunos do projeto;
- Propiciar aos alunos dos COPS, uma experiência única organizada, como um meio de incentivo a criatividade e lazer.

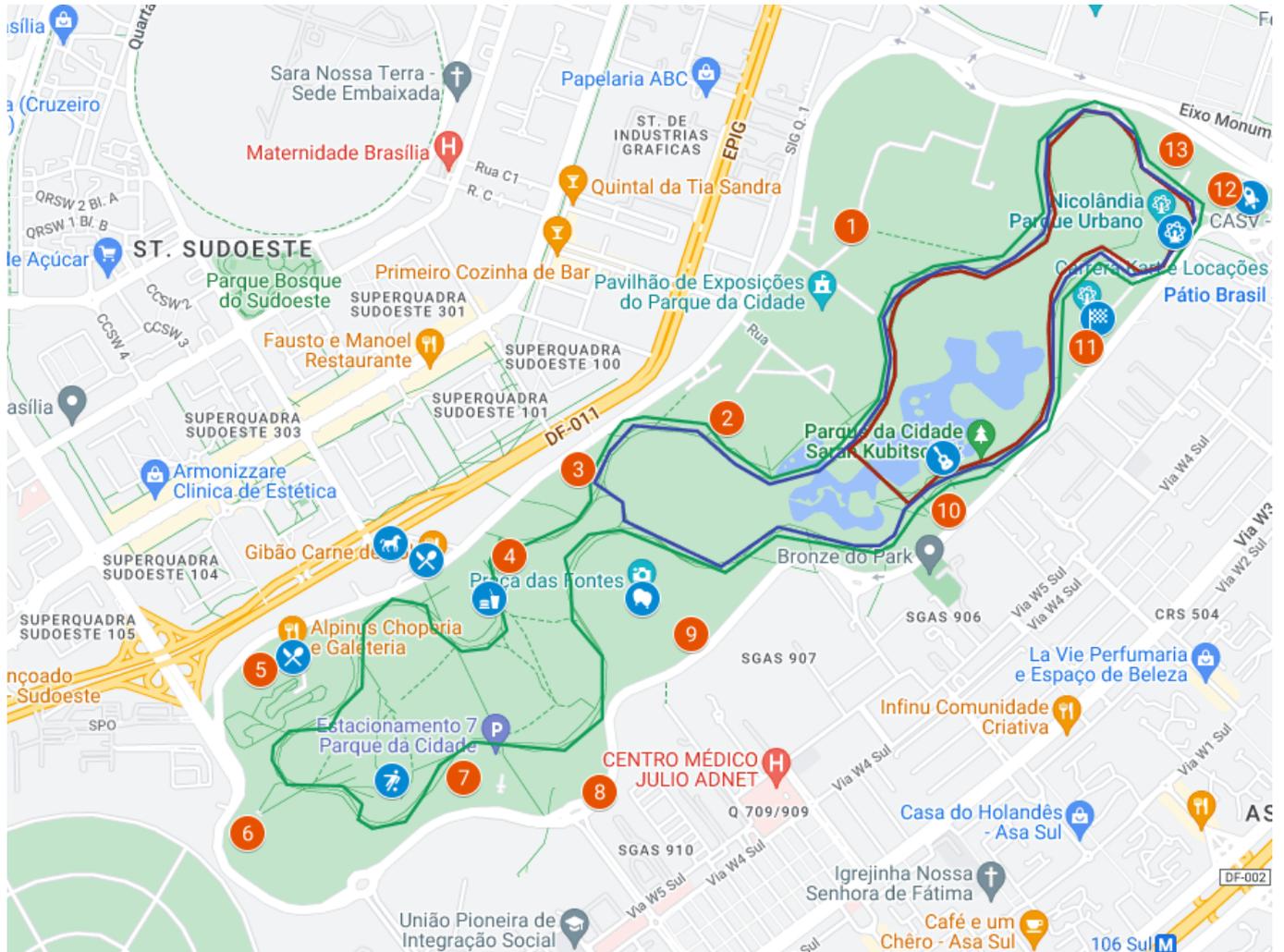
2.9 CONTRAPARTIDA SOCIAL

Contrapartida que iremos realizar será um evento na abertura e um no encerramento proporcionando um evento de lazer para os alunos participantes e tbm ocorrerá uma palestra para todos os alunos participantes, assim, o IBRES se compromete a desenvolver atividades informativas através de palestras e de lazer para as crianças durante a pratica de esporte nos dias da abertura e encerramento.

A contrapartida contará com 2 diárias de camas elasticas, sendo R\$ 800,00 cada e também 2 diárias de piscina de bolinhas, sendo R\$ 500,00 cada de modo a atender crianças com Deficiência e necessidades especiais, além de duas diárias de barraquinha de suco, sendo R\$ 800,00 cada, de algodão, sendo R\$ 200 cada e cachorro quente, sendo R\$ 800,00 cada para todos os alunos, totalizando uma contrapartida no valor de R\$ 6.200,00.

2.9CROQUI DO EVENTO





Endereço: SRPS - Asa Sul, Brasília - DF, 70635-815 - Coordenadas: 15° 48' 1.236" S 47° 54' 28.081" O

3. CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO DO PROJETO

CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO			
PROGRAMAÇÃO	VALOR	DURAÇÃO	
		INÍCIO	TÉRMINO
Materiais e Uniforme	R\$1.400,00	27/12/2023	15/03/2024
Recursos Humanos	R\$11.859,90	27/12/2023	15/03/2024

Material esportivo	R\$155.561,75	27/12/2023	15/03/2024
Locação de estruturas e Equipamentos	R\$89.262,20	27/12/2023	15/03/2024
Alimentação	R\$86.939,20	01/03/2023	15/02/2024

1 Parcela Dezembro R\$205.023,05 2 Parcela Janeiro R\$ 140.000,00

4. DESEMBOLSO DA ENTIDADE: PAGAMENTO DE RH E DE FORNECEDORES

O desembolso da entidade diz respeito à periodicidade dos pagamentos que serão realizados. Cabe à entidade realizar a gestão das suas contratações visando à correta aplicação de recursos públicos.

Nos casos de projetos continuados (desenvolvimento de atividades acima de 03 meses) é necessário que o pagamento das ações seja mensal, ou por atividade realizada (ex: pagamento de arbitragem por jogo; locação de equipamento por evento).

A aquisição de materiais que visam o desenvolvimento pleno do objeto (material esportivo, lanche, uniforme, etc.) deve ser fracionada, permitindo à OSC a identificação real do quantitativo a ser adquirido.

Para projetos continuados (desenvolvimento de atividades acima de 03 meses): no que compete a contratação de Recursos Humanos a Entidade Declarara ter ciência do disposto no parágrafo 3º e 4º do art. 30 da Portaria 98/2020, a saber:

§ 3º Para a execução da parceria em atividade contínua, as atividades finalísticas da OSC definidas no § 1º, devem ser executadas pessoalmente pela entidade, em caráter "intuitu personae" da relação jurídica, sendo vedada à subcontratação nesses casos, exceto para serviços acessórios e complementares.

§ 2º Considera-se atividade contínua aquela que ultrapassar três meses de duração.

Quanto a movimentação financeira, ressalta-se que no Decreto nº 37.843 de 13/12/2016, o qual regulamenta a aplicação da MROSC no Distrito Federal, no Artigo 38, estabelece:

Art. 38. A movimentação de recursos da parceria será realizada mediante transferência eletrônica sujeita à identificação do beneficiário final e os pagamentos serão realizados por crédito na conta bancária dos fornecedores e prestadores de serviços, uso de boleto bancário ou cheque nominal.

§ 1º Poderá ser admitida, excepcionalmente, a realização de pagamento em espécie, limitado a R\$ 1.000,00 por operação, quando configurada peculiaridade relativa ao objeto da parceria ou ao território de determinada atividade ou projeto, desde que:

I –haja essa previsão no plano de trabalho aprovado; ou

II –seja conferida autorização em decisão motivada do administrador público, a partir de solicitação formal da organização da sociedade civil.

Marcar as opções abaixo:

(X) Dou ciência do acima informado

(X) Não haverá pagamento em espécie

() Haverá pagamento em espécie. Sendo as despesas a seguir:

4.1. CRONOGRAMA DE DESEMBOLSO DA ENTIDADE

Cronograma de Desembolso				
Meta	Etapa/Fase	Especificação	valor	Mês
Meta 1	1.1	Material de Divulgação	R\$	DEZEMBRO 2023
	1.2	Equipe de RH	R\$	DEZEMBRO 2023
	1.3	Serviços	R\$	DEZEMBRO 2023
	1.4	Aquisição de Material Esportivo e Uniforme	R\$	DEZEMBRO 2023
	1.5	Aquisição de Uniformes	R\$	DEZEMBRO 2023

	1.6	Alimentação	R\$	MARÇO 2024
--	------------	--------------------	------------	-----------------------

**5. PLANILHA DE MATERIAIS/SERVIÇOS NÃO CONTEMPLADOS PELO FOMENTO
(FONTE DE RECEITA DIVERSA)**

Descrição	Unid.	Quantidade	Valor unitário	Valor Total	Fonte de Custeio	Receita (O item contratado irá gerar receita? Indicar valor)	Despesa (Se o item contratado gerar receita indicar o item que o recurso será utilizado)
Cama elástica: Locação 02 (duas) CAMAS ELÁSTICAS com 01 (um) monitor responsável por CAMA ELÁSTICA, pelo período de 04 (quatro) horas, CAMAS ELÁSTICAS de 4,3 metros de diâmetro, para crianças de até 12 anos. Capacidade mínima de 03 crianças por vez, com escada e com proteção lateral	Diária	2	R\$ 800,00	R\$ 1.600,00		NAO	NAO
Piscina de bolinhas: Locação de 01 (uma) PISCINA DE BOLINHAS com 01 (um) monitor responsável, pelo período de 04 (quatro) horas TAMANHO aproximado de 3x3 metros destinados a crianças de até 8 anos. Com bolinhas suficientes para cobrir o espaço.	Diária	2	R\$ 500,00	R\$ 1.000,00		NAO	NAO
Barraquinha de suco: Locação de 02 (duas) BARRAQUINHAS DE SUCO (refresco artificial), fornecimento ilimitado para os alunos, durante o período de 04 (quatro) horas com a presença de 01 (um) monitor para cada barraquinha.	Diária	2	R\$ 800,00	R\$ 1.600,00		NAO	



Barraquinha de cachorro quente: Locação de 02 (duas) BARRAQUINHAS DE CACHORRO QUENTE, fornecimento ilimitado para alunos, durante o período de 04 (quatro) horas com a presença de 01 (um) monitor para cada barraquinha.	Diária	2	R\$ 800,00	R\$ 1.600,00		NAO	
Barraquinha de algodão doce: Locação de 02(duas) BARRAQUINHAS DE ALGODÃO DOCE, fornecimento ilimitado aos alunos, com a presença de 01 (um) monitor para cada barraquinha.	Diária	2	R\$ 200,00	R\$ 400,00		NAO	
VALOR TOTAL DO TERMO DE FOMENTO: R\$ 6.200,00							



5.1 Planilha Termo de Fomento

PLANILHA FINANCEIRA							
Meta 1 - Material de Divulgação Meta 1 (Contratação Geral)							
Etapa 1.1 Material de Divulgação							
Nº Etapa	Especificação	Unidade	Quant	Total	Valor Unitário	Valor Total	Memória de Cálculo do Quantitativo (justificar o porquê da quantidade)
1.1.1	Impressão e aplicação de Banner em Lona vinilica 440 gramas, com impressão 4/0, no formato 1,20 m X 1,00 m, acabamento ilhóis, instalado no local do evento para divulgação de transparência da osc.	Unidade	9	9	R\$ 100,00	R\$ 900,00	Material utilizado para a divulgação e identificação visual do torneio. Sendo: 09 unidades backdrop x R\$ 100,00 totalizando R\$ 900,00.
1.1.2	Impressão e aplicação de Backdrop em Lona vinílica 440 gramas, com impressão 4/0, no formato 3,0m X 2,5m, acabamento ilhóis, instalado no local do evento.	Unidade	1	1	R\$ 500,00	R\$ 500,00	Material utilizado para a divulgação e identificação visual do torneio. Sendo: 01 unidade backdrop x R\$ 500,00
VALOR TOTAL DA ETAPA 1.1 - Material de Divulgação						R\$ 1.400,00	
ETAPA 1.2 - Equipe de Recursos Humanos (RH)							
1.2.1	1 Coordenador Geral do Projeto (40 horas semanais)	Diária	1	10	R\$ 465,32	R\$ 4.653,20	Responsável por coordenar todos os aspectos do projeto em todas as suas etapas para que ele se efetive conforme o planejado. Ele desenvolverá e acompanhará o planejamento, a divulgação, a execução e a entrega dos produtos de todas as etapas do projeto, e prestação de contas com apoio da assessoria contábil e coordenador administrativo. A remuneração do coordenador é baseada na quantidade de dias de evento + 1 dia de preparação por evento, logo 5 diárias de execução e 5 diária de preparação.



1.2.2	1 Coordenador de Logística (40 horas semanais)	Diária	1	10	R\$ 450,00	R\$ 4.500,00	Responsável por: supervisionar a logística, montagem e execução do projeto; coordenar a montagem da estrutura; garantir o funcionamento adequado das instalações; orientar a equipe de trabalho, garantindo o bom funcionamento e o melhor aproveitamento do staff/monitores. A remuneração do coordenador é baseada na quantidade de dias de evento + 1 dia de preparação por evento, logo 5 diárias de execução e 5 diária de preparação.
1.2.3	1 Auxiliar Administrativo (40 horas semanais)	Diária	1	10	R\$ 270,67	R\$ 2.706,70	Responsáveis por auxiliar nas demandas administrativas do projeto, que envolvem o planejamento e controle. Não será exigido formação acadêmica. A remuneração do colaborador é baseada na quantidade de dias de evento + 1 dia de preparação por evento, logo 5 diárias de execução e 5 diária de preparação.
VALOR TOTAL DA ETAPA 1.2 - Contratação Geral						R\$ 11.859,90	
VALOR TOTAL DA META 1 - CONTRATAÇÃO GERAL						R\$ 13.259,90	
Meta 2 - Materiais e Uniformes							
ETAPA 2.1- KIT ALUNO							
Nº Etapa	Especificação	Unidade	Quant	Total	Valor Unitário	Valor Total	Memória de Cálculo do Quantitativo (justificar porquê da quantidade)



2.1.1	CAMISAS PARA COORDENAÇÃO E COLABORADORES - Confecção de camisetas personalizadas para os coordenadores e colaboradores, 100% sublimadas em tecido dryfit, 50% poliamida e 50% poliéster, com sublimação de alta qualidade, costura reforçada, etiqueta termo transfer, modelagem anatômica, etiqueta de produto oficial. Adquirido com recurso do convênio.	Unidade	24	24	R\$ 40,00	R\$ 960,00	Serão distribuídas 24 camisetas padronizadas aos profissionais envolvidos, a camiseta valoriza a identidade visual do projeto, bem como amplia o reconhecimento. (Serão 24 unidades de camisetas divididas nos tamanhos P, M, G, GG).
2.1.2	Camiseta, Manga curta raglan, gola costurada em malha PV canelado com acabamento em V, cor a definir, personalizada em serigrafia à base d'água (frente/costas), Material: Meia malha PV anti- pilling 67% poliéster e 33% viscose. Tamanhos PP, P, M, G, GG, XG, XGG	Unidade	1.800	1.800	R\$ 32,00	R\$ 57.600,00	Serão distribuídas 1.800 camisetas padronizadas para cada aluno inscrito no projeto, a camiseta valoriza a identidade visual do projeto, bem como amplia o reconhecimento. (Serão 1.800 unidades de camisetas divididas nos tamanhos P, M, G, GG e EGG). Sendo: 1.800 camisetas x R\$ 29,90 = R\$ 57.600,00.
2.1.3	Colete de identificação do Centro. Colete Reforçado 100% Poliéster. Dimensões aproximadas: 60x40 cm Tamanhos. P, M, G. Coletes personalizados para cada unidade do projeto.	Unidade	360	360	R\$ 20,00	R\$ 7.200,00	Os coletes serão utilizados nos jogos de queimadas para diferenciar os times e para identificar os centros olímpicos. Serão 40 coletes por Centro Olimpico x 09 Centros Olimpico x R\$ 20,00 valor unitário. Totalizando: R\$ 7.200,00.
2.1.4	MOCHILA SACO - Confeccionada em poliéster, possui compartimento externo e alça em corda. Dimensões: 40 cm x 25 cm.	Unidade	1.800	1.800	R\$ 24,00	R\$ 43.200,00	Será fornecido uma mochila saco esportiva para uso de cada aluno no desenvolvimento do projeto. Totalizando 1.800 unidades. Sendo: 1.800 unidades x R\$ 24,00 valor unitário por mochila = 43.200,00
2.1.5	Squeeze de plástico de 500 ml, personalizado.	Unidade	1.800	1.800	R\$ 9,00	R\$ 16.200,00	Será fornecido um Squeeze para uso de cada aluno no desenvolvimento do projeto. Totalizando 1.800 unidades. Sendo: 1.800 unidades x R\$ 9,00 valor unitário = R\$ 16.200,00.
VALOR TOTAL DA ETAPA 2.1 - KIT ALUNO						R\$ 125.160,00	

ETAPA 2.2 MATERIAL ESPORTIVO							
Nº Etapa	Especificação	Unidade de medida	Quant	Total	Valor Unitário	Valor Total	Memória de Cálculo do Quantitativo (justificar o porquê da quantidade)
2.2.1	Bolas de Queimada composição: borracha, peso 350-370g, circunferência 65-67 cm, construção vulcanizada, miolo: cápsulas sis, gomos.	Unidade	10	10	R\$ 50,00	R\$ 500,00	10 Bolas para serem utilizadas durante o projeto. .
2.2.2	Peteca, modelo confeccionado em EVA, com penas coloridas , aprova pelo INMETRO.	Unidade	10	10	R\$ 114,20	R\$ 1.142,00	10 Petecas para realização da modalidade.
2.2.3	Jogos Dominó Profissional de Pvc, tamanho médio espessura 1cm com Esfera em aço, 28 peças. Características: - Dominó de PVC - 3 Cm de largura - 6 Cm de comprimento - 1 Cm de espessura - Pintado com tinta automotiva.	Unidade	10	10	R\$ 131,84	R\$ 1.318,40	Jogos de dominó para realização da modalidade, Totalizando: 10 jogos de dominó x 131,84 = R\$ 1.318,40
2.2.4	Aquisição Jogos de Dama, tabuleiro em madeira medindo aproximadamente : 29 X 29 X 5 centímetros.	Unidade	10	10	R\$ 120,00	R\$ 1.200,00	Jogo de dama para realização do campeonato da modalidade, Totalizando: 10 jogos de dama x R\$ 120,00 = 1.200,00
2.2.5	Cronômetro Digital de Tempo – manual (marcação de tempo)	Unidade	5	5	R\$ 37,37	R\$ 186,85	Cronômetros para serem utilizados durante a realização do projeto. Totalizando: 05 cronômetros para os arbitros x R\$ 37,37 (valor unitario) = R\$ 186,85.
2.2.6	Apito Fox Shark 40	Unidade	5	5	R\$ 79,00	R\$ 395,00	Apitos para serem utilizados durante a realização do projeto, Totalizando: 05 apitos para os arbitros x R\$ 79,00 (valor unitario) = R\$ 395,00.



2.2.7	Sacos para corrida de sacos	Unidade	50	50	R\$ 29,13	R\$ 1.456,50	Sacos para corrida para serem utilizados durante a realização da modalidade, Totalizando: 50 sacos para corrida x R\$ 29,13 (valor unitario) = R\$ 1.456,50.
2.2.8	Bolas de handeball profissional, peso: 400-440g, circunferência: 62-64cm, gomos: 8, composição: PU, construção: Termotec, Câmara: 6D, sistema de forro: Termofixo, camada interna: neogel, processo extra: dupla colagem, miolo: cápsula SIS.	Unidade	20	20	R\$ 186,85	R\$ 3.737,00	Bolas para serem utilizadas durante a realização da modalidade. Totalizando 20 unidades x R\$ 186,85 = R\$ 3.737,00.
VALOR TOTAL ETAPA 2.2 MATERIAL ESPORTIVO						R\$ 9.935,75	
ETAPA 2.3 premiações							
2.2.4	Medalhas Fundidas em liga metálica de zamak, com tamanho de 100mm e centro liso com 60mm de diâmetro com um ramo lateral e detalhes texturizados metalizado suporte para fita com 2,5cm de largura a medalha vem acompanhada com fita personalizada com 2,5cm de largura, cunhada personalizada com a logo do evento.	Unidade	1800	1800	R\$ 11,37	R\$ 20.466,00	Medalhas de participação para todos os competidores inscritos no projeto. Sendo: 1.800 alunos x R\$ 11,37 valor unitário por medalha = R\$ 20.466,00
VALOR TOTAL ETAPA 2.3						R\$ 20.466,00	
VALOR TOTAL META 02						R\$ 155.561,75	
Meta 3 - LOCAÇÃO DE ESTRUTURAS E EQUIPAMENTOS							
ETAPA 3.1 LOCAÇÃO DE ESTRUTURAS E EQUIPAMENTOS							
N° Etapa	Especificação	Unidade de medida	Quant	Total	Valor Unitário	Valor Total	Memória de Cálculo do Quantitativo (justificar o porquê da quantidade)



3.1.1	Serviço de locação 02 Tenda montada no local de 5x5m. Confeccionadas em tubos de aço carbono galvanizado, lona branca reforçada com tratamento anti-mofo, anti-UV e auto- extingüível (retardante a chama).	Diária	5	10	R\$ 500,00	R\$ 5.000,00	Tendas para a realização e organização do projeto, Totalizando: 02 tendas por 5 dias de evento = quantitativo de 10 diárias. 10 diárias X R\$ 500,00 = R\$ 5.000,00.
3.1.2	Serviço de locação 01 Tenda montada no local de 10x10m. Confeccionadas em tubos de aço carbono galvanizado, lona branca reforçada com tratamento anti-mofo, anti-UV e auto- extingüível (retardante a chama).	Diária	5	5	R\$ 700,00	R\$ 3.500,00	Tenda para a realização e organização do projeto, Totalizando: 01 tenda por 5 dias de evento = quantitativo de 05 diárias. 05 diárias X R\$ 700,00 = R\$ 3.500,00.
3.1.3	Locação de 2 banheiros químicos modelo standard + LIMPEZA, características gerais: caixa de dejetos com assento, porta papel higiênico, piso antiderrapante em polietileno, natural, mictório, teto translúcido, fechadura de identificação (masculino/feminino), ponto de ventilação metal com sinalizador (livre/ocupado).	Diária	5	10	R\$ 250,00	R\$ 2.500,00	Serão utilizadas 10 diárias da locação de 02 banheiros químicos para realização do projeto. Totalizando: 10 Diárias x 02 unidades de banheiro químico x R\$ 250,00 valor da diária. Totalizando R\$ 2.500,00.
3.1.4	Locação de SONORIZAÇÃO: Equipamento de som Locação, através de empresa especializada, de 01 (um) equipamento de som para ambiente externo, inclusos: 01 (um) DJ operador, 01 unidade de mixer, 01 (um) unidade de mesa de som equalizada com 12 canais no mínimo, 04 (quatro) unidades de caixas de som 500W RMS e 04 (quatro) unidades de microfones. Diária de 8 (oito) horas. Médio Porte.	Diária	5	5	R\$ 1.800,00	R\$ 9.000,00	Equipamento de sonorização utilizado durante o evento para as apresentações e divulgação de informações pertinentes dos torneios. Totalizando: 05 x 1.800,00 = R\$ 9.000,00.



3.1.5	Locação de Jogos de Mesa com 4 (quatro) Cadeiras, em Plástico Rígido	Diária	5	450	R\$ 12,00	R\$ 5.400,00	Locação de Jogo de Mesa e cadeira para realização da modalidade de dominó, dama, atendimento ao público em geral e para o encerramento do projeto. Serão no total 360 alunos ÷ 4 cadeiras por mesa = 90 jogos de mesa por dia x 05 dias de projeto. Totalizando: 450 x R\$ 12,00 = R\$ 5.400,00
3.1.6	TELÃO Aluguel de painéis de led P3 .91 3m x 3m . Dimensões total : 3m x3mx 8,5 cm comprimento / altura / espessura Quant de led : 393.216 LEDES Encapsulamentos dos LEDES : SMD 2121 Conf de cores: full color Consumo : média 2.640w/h	Diária	5	5	R\$ 2.500,00	R\$ 12.500,00	O painel de led é o principal item de ambientação do evento. Nele são apresentadas informações pertinentes do projeto, sendo portanto, necessário que seja de alta definição. 5 diárias x valor unitário R\$ 2.500,00 x 5 diárias = R\$ 12.500,00
3.1.8	Estrutura em alumínio Q15 para montagem de Pórtico (testeira), medindo: 4,0m altura X 2,5m largura.	Diária	5	5	R\$ 400,00	R\$ 2.000,00	Equipamento de estrutura utilizado durante o evento para as apresentações e divulgação de informações pertinentes do projeto. Totalizando: 05 x 400,00 = R\$ 2.000,00.
VALOR TOTAL ETAPA 3.1						R\$ 39.900,00	

ETAPA 3.2 PRESTAÇÃO DE SEVIÇOS

N° Etapa	Especificação	Unidade de medida	Quant	Total	Valor Unitário	Valor Total	Memória de Cálculo do Quantitativo (justificar o porquê da quantidade)
----------	---------------	-------------------	-------	-------	----------------	-------------	--



3.2.1	1 Assessoria Jurídica	SERVIÇO	1	1	R\$ 5.500,00	R\$ 5.500,00	Será o profissional que prestará o serviço de assessoria jurídica, responsável por alinhar todas as questões jurídicas emergentes a realização do projeto, bem como orientar e fiscalizar o projeto quanto ao cumprimento de normas legais do estatuto do idoso e lei geral do esporte, responsável também pelo respaldo tributário da OSC quanto aos recursos recebidos e gastos oriundos do projeto. Serviço avaliado conforme tabela de honorários da OAB/DF item 116 em R\$ 3.697,10 no mês de Dezembro de 2023 projeto= R\$ 5.500
3.2.2	1 Assessoria Contábil	SERVIÇO	1	1	R\$ 2.790,00	R\$ 2.790,00	Será um profissional que irá fazer a contabilidade fiscal das notas fiscais de todo evento e elaboração do relatório de prestação de contas. Será 01 assessoria contábil x 01 mês x R\$ 2.790,00 remuneração mensal, Totalizando: R\$ 2.790,00.
3.2.3	1 Web Designer	SERVIÇO	1	1	R\$ 3.350,00	R\$ 3.350,00	Serviços e Produtos que serão entregues: 1) Criação de toda identidade visual e demais artes visuais e peças publicitárias; 2) Atualizações de Site com adequação das peças publicitárias/comunicação para inserção no site e aplicativos. Sendo: 1 serviço
3.2.4	Equipe de fotografia e filmagem- contratação de pessoa jurídica para serviço de cobertura fotográfica e filmagem do projeto. Serviço este prestado por empresa que fornecerá profissionais e equipamentos de qualidade e entregar as fotos filmagem em HD e em alta resolução.	SERVIÇO	1	1	R\$ 3.000,00	R\$ 3.000,00	Profissional responsável pela cobertura fotográfica do projeto visando dar transparência e Prestação de contas do projeto a sociedade com divulgação. A empresa deverá atender durante 01 mês, totalizando R\$ 3.000,00.



3.2.5	SERVIÇO DE STAFSS - Equipe de apoio no controle das realizações do evento. Atuarão em funções diversas auxiliando os professores. Cuidarão dos materiais, organização das atividades no parque e conservação da ordem nos espaços dos jogos.	Diária	5	90	R\$ 180,77	R\$ 16.269,30	Será destinado, será necessário 36 sttafs por dia de evento x 5 dias de evento = 90 diárias de staff ao total do projeto.
3.2.6	SERVIÇO DE BRIGADISTA - Profissionais que farão os atendimentos e primeiros socorros, quando necessários, aos beneficiários e público em geral. Serão 3 profissionais para cada dia.	Diária	5	15	R\$ 200,00	R\$ 3.000,00	3 Brigadista para acompanhar o evento. Totalizando: 05 diárias x 3 brigadistas x R\$ 200,00 valor referente a diária = R\$ 3.000,00.
3.2.7	2 Auxiliares de Limpeza Prestador responsável por auxiliar na limpeza e conservação do local e ambiente. Responsável pela organização física do espaço 8hs/dia	Diária	5	10	R\$ 170,00	R\$ 1.700,00	Para limpeza geral de todos os espaços antes e após o evento, incluindo banheiros e insumos gerais de limpeza (como: baldes, lixeiras, rodos, vassouras, desinfetantes, papéis higiênicos, papéis toalha, água sanitária, detergente, etc.) Sendo: 2 agentes de limpeza x 05 diárias x R\$ 170,00 por diária = R\$ 1.700,00.
3.2.8	03 Professores de Educação Física, responsáveis pelas gincanas, sendo 1 para cada núcleo.	Diária	5	15	R\$ 300,00	R\$ 4.500,00	Profissional responsável por planejar individual e coletivamente o trabalho a ser desenvolvido, inclusive, observando a necessidade de adequações da prática educativa. Sendo: 3 profissionais por dia x 5 diárias x R\$ 300,00 = R\$ 4.500,00.



3.2.9	Serviço de locação de ambulância tipo "D" com tripulação-UTE móvel: Ambulância equipada de acordo com as normas da vigilância sanitária, (conforme portaria MS nº 2.048/02). Descrição da tripulação: 01 enfermeiro/técnico de médico/enfermagem e um motorista/socorrista.	Diária	5	5	R\$ 1.850,58	R\$ 9.252,90	Serviço de ambulancia UTE para acompanhar o evento para socorro a qualquer participante do projeto. Totalizando 05 diarias x R\$ 1.850,58 =R\$ 9.252,90.
VALOR TOTAL DA ETAPA 3.2 - PRESTAÇÃO DE SERVIÇO						R\$ 49.362,20	
VALOR TOTAL META 3						R\$ 89.262,20	
Meta 4 - Transporte							
4.1.1	Transporte COP BRAZLANDIA - PARQUE: aluguel de ônibus para o transporte dos alunos/atletas para os locais de competição.	Diária/km²	1	5	R\$ 500,00	R\$ 2.500,00	Transporte para os alunos do COPS se deslocarem para o Parque da cidade, sendo necessárias 5 viagens ao total do projeto.
4.1.2	Transporte COP ESTRUTURAL - PARQUE: aluguel de ônibus para o transporte dos alunos/atletas para os locais de competição.	Diária/km²	1	5	R\$ 500,00	R\$ 2.500,00	Transporte para os alunos do COPS se deslocarem para o Parque da cidade, sendo necessárias 5 viagens ao total do projeto.
4.1.3	Transporte COP RECANTO - PARQUE: aluguel de ônibus para o transporte dos alunos/atletas para os locais de competição.	Diária/km²	1	5	R\$ 500,00	R\$ 2.500,00	Transporte para os alunos do COPS se deslocarem para o Parque da cidade, sendo necessárias 5 viagens ao total do projeto.



4.1.4	Transporte COP SOBRADINHO - PARQUE: aluguel de ônibus para o transporte dos alunos/atletas para os locais de competição.	Diária/km ²	1	5	R\$ 500,00	R\$ 2.500,00	Transporte para os alunos do COPS se deslocarem para o Parque da cidade, sendo necessárias 5 viagens ao total do projeto.
4.1.5	Transporte COP PARQUE DA VAQUEJADA - PARQUE: aluguel de ônibus para o transporte dos alunos/atletas para os locais de competição.	Diária/km ²	1	5	R\$ 500,00	R\$ 2.500,00	Transporte para os alunos do COPS se deslocarem para o Parque da cidade, sendo necessárias 5 viagens ao total do projeto.
4.1.6	Transporte COP SETOR O - PARQUE: aluguel de ônibus para o transporte dos alunos/atletas para os locais de competição.	Diária/km ²	1	5	R\$ 500,00	R\$ 2.500,00	Transporte para os alunos do COPS se deslocarem para o Parque da cidade, sendo necessárias 5 viagens ao total do projeto.
4.1.7	Transporte COP GAMA - PARQUE: aluguel de ônibus para o transporte dos alunos/atletas para os locais de competição.	Diária/km ²	1	5	R\$ 500,00	R\$ 2.500,00	Transporte para os alunos do COPS se deslocarem para o Parque da cidade, sendo necessárias 5 viagens ao total do projeto.



4.1.8	Transporte COP SANTA MARIA - PARQUE: aluguel de ônibus para o transporte dos alunos/atletas para os locais de competição.	Diária/km ²	1	5	R\$ 500,00	R\$ 2.500,00	Transporte para os alunos do COPS se deslocarem para o Parque da cidade, sendo necessárias 5 viagens ao total do projeto.
4.1.9	Transporte COP PLANALTINA - PARQUE: aluguel de ônibus para o transporte dos alunos/atletas para os locais de competição.	Diária/km ²	1	5	R\$ 500,00	R\$ 2.500,00	Transporte para os alunos do COPS se deslocarem para o Parque da cidade, sendo necessárias 5 viagens ao total do projeto.
VALOR TOTAL DA ETAPA 4.1 - TRANSPORTE						R\$ 22.500,00	
Meta 4 - Alimentação (kits lanches)							
Etapa 4.2 - Alimentação (kits lanches)							
N° Etapa	Especificação	Unidade de medida	Quant	Total	Valor Unitário	Valor Total	Memória de Cálculo do Quantitativo (justificar o porquê da quantidade)
4.2.1	KIT LANCHE: 01(um) Suco de Caixinha com 200ml; 01 (um) Sanduiche de pão de hamburguês com presunto e queijo mussarela; 01 (uma) Fruta da época; 01 (um) bolinho doce, servido em embalagem individual de no mínimo 45g. O lanche deve ser servido em embalagem individual e descartável.	Unidade	4.420	4.420	R\$ 13,00	R\$ 57.460,00	Será fornecido para os alunos um KIT LANCHE, totalizando = 4.420 kits lanches. Totalizando: R\$ 13,00 x 1.800 = 57.460,0.



4.2.2	Água mineral Sem Gás em Copo. Agua em copo identificadas no rótulo, 200 ml.	Unidade	7.270	7.270	R\$ 0,96	R\$ 6.979,20	As águas serão distribuídos entre os 5 dias durante as atividades do Projeto. Será destinado 4 copos de agua por aluno por dia x 5 eventos, totalizando = 7.270 copos de agua. Totalizando: R\$ 0,96 x 7.270 = R\$ 6.979,20
VALOR TOTAL ETAPA 4.2 - Alimentação (kits lanches)							R\$ 64.439,20
VALOR TOTAL META 4							R\$ 86.939,20
VALOR TOTAL DA EMENDA							R\$ 345.023,05

6 DIVULGAÇÕES E IDENTIFICAÇÕES DO EVENTO

A divulgação será feita através de Mídias Sociais da através do facebook do IBRES e Site: www.ibres.org.br com fotos que serão tiradas, com Banner a ser produzido por este termo de fomento e que serão colocados nos locais onde acontecerão as competições, durante



todo período de realização.

7. Previsão de Receitas		
PREVISÃO DE RECEITAS (inclusive recursos complementares)		
QTD.	Nome	Receitas
1	<i>Emenda Parlamentar</i>	R\$ 345.023,05
2	<i>Inscrição</i>	R\$ 6200,00
Brasília - DF,03/05/2023 Total		R\$ 351.223,05

EUGÊNIO CESAR NOGUEIRA
Presidente do IBRES