



PLANO DE TRABALHO

1. IDENTIFICAÇÃO DA ENTIDADE

Nome da OSC: Instituto da Família, do Idoso, da Criança e do Adolescente.			
Nome Fantasia: Instituto Fica			
CNPJ: 42.491.009/0001-92		Endereço: Q QI 416 CONJUNTO 2 LOTE 6/7 SALA 01	
Complemento:		Bairro/Cidade: SAMAMBAIA	CEP: 72.320-302
Telefone: (61) 98424 0257		Telefone: (61) 61 98537 4101	
E-mail: contatoinstitutofica@gmail.com			Site/Redes Sociais: www.instituto.com.br @institutoficaoficial
Responsável da OSC (Dirigente): Alexandre Valotto de Araújo Júnior			
CPF: 062.577.191-51	RG/Órgão Expedidor: 3.183.682 SSP/DF	Telefone do Dirigente: (61) 98424 0257	
Endereço do Dirigente: QR 516 CONJUNTO 05 CASA 04			CEP: 72 314 – 305

1.1 ACOMPANHAMENTO DA PARCERIA

Responsável pelo acompanhamento da parceria: Odara Cristiane Alves Pereira	
Função na parceria: Coordenadora Técnica	
RG/Órgão Expedidor: 2.515.210 – SSP-DF	CPF: 017.230.431-87
Telefone Fixo:	Telefone Celular: (61) 99297-5949
E-mail do Responsável: odaracris@gmail.com	

1.2 HISTÓRICO DO PROPONENTE

Nos alicerces da FICA estão os preceitos do fomento e da difusão dos bens culturais e esportivos, os quais abrangem toda a comunidade de periferia, crianças, jovens, mulheres, num processo de promoção de bem-estar, de resgate de costumes e cultura brasileira através do esporte e lazer, de estímulo a práticas esportivas que gerem qualidade de vida e inclusão social.

Dentre as diretrizes que regem a Missão da entidade sem fins lucrativos, destacam-se:

O Instituto tem por finalidade(s) promover a inclusão social, a igualdade de oportunidades, coordenar e executar ações de desenvolvimento e inclusão social, projetos e programas nas áreas de educação, profissionalização, esporte, artes, turismo, ciências, meio ambiente e ampliar o acesso aos bens e serviços culturais e meios necessários para a expressão simbólica, promovendo a autoestima, o sentimento de pertencimento, o protagonismo social e a diversidade cultural, produção cultural, a promoção da cidadania e da paz, à qualificação

Alexandre Valotto de Araújo Júnior

do ambiente social e cultural das cidades e do meio rural, à valorização da infância, adolescência e juventude por meio da cultura e do esporte, ao desenvolvimento da habilidade e do gosto pela leitura e pela escrita. Produzir filmes, vídeos, edição de livros, jornais, revistas e cartilhas, eventos culturais, de promoção do turismo, esportivos de lazer e recreação e rádio comunitária. Interferir na dinâmica social através de programas habitacionais em convênio com os governos municipal, estadual e federal visando suprir o déficit habitacional. Para efeito da atuação habitacional a abrangência será de todo o território Nacional.

A equipe da entidade é constituída por membros atuantes na área do esporte e da cultura os quais, em seu turno, contribuem para a criação de um espaço democrático e que respeita a diversidade cultural. Nesse ambiente, o conhecimento técnico é atrelado ao saber popular e a individualidade de cada pessoa, ao passo que as ações fomentadas aproximam os beneficiários de programas que proporcionam lazer, entretenimento e atividades culturais diversas.

O projeto carro-chefe da entidade são as aulas de capoeira, calistenia e ações em rede com parceiros como a LUFAS – Liga Unificada de Futebol Amador de Samambaia. Essas ações atendem os bairros mais periféricos de Sobradinho II, de Sobradinho I (Assentamento Roda do Cavalo) e de Samambaia. Por meio do suporte de Fomento Federal, essas atividades salvaguardam a tradição oral e o cuidado com o corpo, a mente, e o espiritual.

Em relação à promoção de políticas públicas estruturantes, que garantem os direitos e a formação cidadã do público atendido, a FICA esteve em co-realização ou co-participação das respectivas ações:

Parceria com a equipe da Fica contratada no Termo de Fomento nº 024285/2021 (Processo 71000.035144/2021-68)– Sec. do Esporte – Min. Do Esporte

A implementação do Projeto "Craque na Bola Fica na Escola" destina-se a atender crianças e jovens com idades entre 08 e 17 anos, tanto do sexo masculino quanto feminino, residentes no Distrito Federal. Essa iniciativa baseia-se na premissa da universalização e democratização do acesso ao esporte, proporcionando oportunidades equitativas para meninos e meninas. O projeto busca estimular a prática de esportes comunitários, promovendo a ocupação de espaços culturais e equipamentos dedicados. A integração entre ambientes educacionais, de lazer, segurança e familiares é um elemento central, visando aprimorar políticas integradas nas áreas de esporte, cultura, educação e lazer, com foco especial na infância e juventude.

Parceria na realização da COPA ZE AUGUSTO em Samambaia, realizada entre o mês de janeiro de 2023 a março de 2023

O Instituto da Família, do Idoso, da Criança e do Adolescente (FICA) e a Liga Unida de Futebol Amador de Samambaia (LUFAS) uniram esforços em parceria para a realização da COPA ZE AUGUSTO deste ano. O evento contou com a entusiástica participação de 16 equipes, reunindo mais de 400 atletas dedicados ao esporte. Além disso, o público indireto contribuiu para o brilho da competição, com um número expressivo de mais de duas mil pessoas prestigiando os jogos e celebrando o espírito esportivo.

Parceria na realização da COPA OURO em Samambaia, realizada entre o mês de abril a julho de 2023.

A parceria estabelecida entre o Instituto da Família, do Idoso, da Criança e do Adolescente (FICA) e a Liga Unida de Futebol Amador de Samambaia (LUFAS) foi fundamental para a realização bem-sucedida da COPA OURO. Essa colaboração nos proporcionou a execução efetiva do referido evento. Graças a essa parceria, conseguimos realizar campeonatos de futebol envolvendo um total de 26 equipes, com a participação ativa de 700 jogadores. Além disso, o evento atraiu um público indireto notável, contabilizando 4 mil espectadores que assistiram e prestigiaram as competições. Essa sinergia entre as organizações fortaleceu não apenas o evento esportivo, mas também promoveu a integração e a participação da comunidade.

Termo de Fomento nº 52/2023 (Processo 00220-00004929/2023-45) – Secretaria de Estado de Esporte e Lazer do Distrito Federal.

Alexandre Roberto de Araújo Júnior

A parceria estabelecida com o Instituto da Família, do Idoso, da Criança e do Adolescente (FICA) e a Secretaria de Estado de Esporte e Lazer do Distrito Federal (SEL) tem sido crucial para a realização bem-sucedida da Competição de Futebol Amador de Planaltina-DF. Por meio dessa colaboração, estamos promovendo uma competição que envolve 31 equipes, contando com a participação entusiasmada de 1.120 jogadores. O evento não apenas proporciona uma experiência esportiva significativa, mas também atrai um público indireto expressivo, com cerca de 3.200 espectadores que acompanham e prestigiam as partidas. Essa parceria reforça nosso compromisso com o desenvolvimento do esporte local e a integração da comunidade.

2. DESCRIÇÃO DO PROJETO

Nome do Projeto: I Copa M10 de Samambaia
Local de realização: Campo Sintético da 421 de Samambaia;
Período de execução: 20/12/2023 a 10/02/2024
Período de realização do Evento: 23/12, 30/12 e 06/01, 13/01, 20/01, 27/01, 03/02 e 10/02/2024
Enquadramento: (X) participação () educacional () rendimento
Previsão de beneficiários diretos: 270 (Atletas e Comissão técnica)
Previsão de público indireto: 100 (familiares e comunidade)
Valor Total do Projeto: R\$ 98.037,40 (noventa e oito mil e trinta e sete reais e quarenta centavos)
Valor Total do Termo de Fomento: R\$ 98.037,40 (noventa e oito mil e trinta e sete reais e quarenta centavos)

2.1 OBJETO DA PARCERIA

Realização da **I Copa M10 de Samambaia**

2.2 APRESENTAÇÃO DO PROJETO

A “**I Copa M10 de Samambaia**”, na modalidade de futebol Society, está prestes a ser realizada na encantadora cidade de Samambaia. O futebol, sendo um dos esportes mais praticados globalmente, naturalmente se entrelaça à vida cotidiana. A prática do futebol, seja por crianças, adolescentes ou adultos, vai além do simples lazer ou atividade física; representa a incorporação de valores fundamentais.

Neste cenário, os campos da cidade ganham vida todos os fins de semana, atraindo não apenas entusiastas, mas também famílias inteiras que prestigiam o futebol amador. Mais do que uma realidade esportiva, o futebol amador tornou-se uma tradição profundamente enraizada na cultura popular de Samambaia.

O público-alvo deste projeto abrange a modalidade adulto masculino. No entanto, é importante destacar que diversos protagonistas do esporte se beneficiam dessa iniciativa, abrindo espaço para o intercâmbio entre diversos profissionais, como professores de educação física, técnicos, árbitros, servidores públicos e prestadores de serviços, além das famílias envolvidas. Socializar por meio do esporte não é apenas essencial para o desenvolvimento humano, mas também saudável, proporcionando uma valiosa troca de experiências e vivências.

A realização deste projeto, que visa oferecer um ambiente saudável, disciplinado e, acima de tudo, educativo, justifica-se não apenas pelos benefícios diretos aos participantes, mas também pela contribuição significativa para a comunidade esportiva local.

2.3 JUSTIFICATIVA DO PROJETO:

O Instituto Fica, ao realizar o Evento "**I Copa M10 de Samambaia**", almeja contribuir de maneira significativa para o lazer em nossa cidade. A iniciativa visa não apenas democratizar o acesso ao esporte, mas também promover o desenvolvimento humano por meio das práticas esportivas. O foco está na ênfase à promoção da saúde, na incorporação de hábitos e condutas morais, e na compreensão do esporte como um elemento sócio-cultural.

A proposta busca estimular sentimentos essenciais, como solidariedade, cooperação, autonomia e criatividade, enquanto possibilita o acesso ao esporte e ao lazer para as comunidades carentes destas regiões administrativas.

A realização deste evento transcende a esfera esportiva; é uma ferramenta pedagógica que valoriza não apenas a prática esportiva, mas também a construção da cidadania, tanto dos jovens quanto dos adultos. Buscamos abordar de maneira educativa e democrática a importância do esporte como instrumento vital na formação integral de indivíduos.

2.4 OBJETIVO GERAL:

Promover o desenvolvimento do esporte, especialmente por meio do evento "**I Copa M10 de Samambaia**", na modalidade de Futebol Society, visa primordialmente estimular a interação social e o intercâmbio entre atletas, treinadores, dirigentes, árbitros e familiares em geral. Com isso, almejamos contribuir ativamente para a formação de uma sociedade mais justa e harmônica, fortalecendo laços familiares e elevando o nível esportivo em nossa cidade e região.

O objetivo geral é ir além do esporte em si, buscando impactar positivamente a comunidade, promovendo valores fundamentais como solidariedade, respeito e cooperação. Desejamos que este evento não apenas celebre a prática esportiva, mas também promova a construção de relações mais sólidas e enriquecedoras para todos os envolvidos.

2.4.1 OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- Estimular a prática regular de atividades físicas como agente contribuinte na saúde:
 - Reforçar a importância de atividades físicas regulares para o bem-estar e a saúde geral dos participantes.
- Promover o desenvolvimento físico, psicológico e social, de maneira saudável:
 - Buscar um crescimento integral, não apenas físico, mas também psicológico e social, promovendo um ambiente saudável e enriquecedor.
- Promover o aprendizado e interação em grupo, a cooperação e a parceria mútua:
 - Incentivar a aprendizagem por meio da interação em grupo, destacando valores como cooperação e parceria para fortalecer os laços entre os participantes.
- Promover a inclusão, sem distinção de raça, cor, gênero, religião ou classe social:
 - Garantir um ambiente inclusivo, que celebre a diversidade e respeite as diferenças, criando oportunidades para todos, independentemente de suas características pessoais.
- Divulgar o esporte local, com o apoio governamental, para que haja sustentabilidade e crescimento do número de equipes e atletas:
 - Fomentar a divulgação do esporte local, buscando apoio governamental para garantir a sustentabilidade e o crescimento contínuo do número de equipes e atletas.
- Promover e fomentar a economia local, com a contratação de mão de obra da própria cidade de Samambaia:

- Contribuir para o desenvolvimento econômico local ao priorizar a contratação de mão de obra da própria comunidade.
- Proporcionar oportunidades para empreendedores locais através de pequenos comércios ambulantes durante as rodadas do campeonato:
 - Estimular empreendimentos locais por meio da criação de oportunidades para pequenos comércios ambulantes durante as rodadas do campeonato.
- Incentivar o futebol society como alternativa contra as drogas e tempo ocioso, promovendo uma vida saudável e troca de experiências entre as diversas faixas etárias e níveis de desenvolvimento desportivo:
 - Destacar o futebol society como alternativa positiva, incentivando uma vida saudável e a troca de experiências entre diferentes faixas etárias e níveis de desenvolvimento esportivo.
- Promover a descontração e o relaxamento físico e mental:
 - Criar um ambiente descontraído que propicie o relaxamento físico e mental dos participantes.
- Estimular o trabalho em grupo e a convivência comunitária:
 - Incentivar o espírito de trabalho em grupo e a convivência comunitária para fortalecer os laços entre os participantes e a comunidade em geral.

2.5 METAS QUANTITATIVAS E QUALITATIVAS E INDICADORES DE MONITORAMENTO/ CUMPRIMENTO DAS METAS

Metas (Qualitativas)	Indicador	Parâmetro (s) para aferição de cumprimento das Metas
Contratação de profissionais para a realização do Campeonato na modalidade de Futebol de society na categoria adulta	Contratação de Recursos humanos, serviços profissionais e de arbitragem	Notas Fiscais Fotos ilustrativas
Aquisição de premiação para as equipes que forem finalistas e atletas destaque e treinador.	Aquisição de premiação troféus e medalhas personalizados	Notas Fiscais Fotos ilustrativas
Contratação de material e estrutura para a realização da do evento	Locação de tenda e som.	Notas Fiscais Fotos ilustrativas
Metas (Quantitativas)	Indicador	Parâmetro (s) para aferição de cumprimento
Alcançar o número de 10 equipes de Futebol society na categoria adulta.	Inscrição de Equipes	Ficha de Equipes Súmula de Jogos Fotos e Materiais de divulgação.
Realização de 33 jogos society na categoria adulta.	Equipe de arbitragem.	Súmulas dos jogos e fotos.

2.6 CRONOGRAMA DETALHADO DE ATIVIDADES DO PROJETO

Nome do Evento:	I Copa M10 de Samambaia		
Descrição/Etapa:	I Copa M10 de Samambaia		
Data do Evento:	23/12, 30/12 e 06/01, 13/01, 20/01, 27/01, 03/02 e 10/02/2024	Turno:	Vesp/Not
Período Custeado pelo Fomento (Se for o caso):	20/12/2023 a 10/02/2024	Turno:	Vesp/Not
Local:	Samambaia Norte campo da 421		
Espaços Físicos Disponíveis:	(...) Quadra Poliesportiva	(...) Praça	
	(...) Pátio	(...) Piscina	
	() Ginásio	(...) Clube	
	(...) Espaço Privado Qual? _____	(X) Outro Qual? _ Campos Sintético público _____	
Quantidade de participantes neste evento			
Diretos: 270 Atletas: 250 Comissão Técnica: 20	Indiretos: 100	Total: 370	
Quanto à abrangência (origem dos participantes)			
<input checked="" type="checkbox"/> Local			
<input checked="" type="checkbox"/> Regional			
<input type="checkbox"/> Nacional			
Faixa etária	Categoria-Modalidade/Data/Turno	Qtd.	
() Crianças/Adolescentes (até 14 anos)	*	*	
() Jovens (15 a 24 anos)	*	*	
<input checked="" type="checkbox"/> Adultos (entre 25 anos e 59 anos)	Adulto	200	
(...) Idosos (a partir de 60 anos)			
(...) Pessoas com deficiência e/ou portadoras de necessidades especiais (limitação física, mental, sensorial ou múltipla - inseridas na distribuição acima)			
Inscrição dos participantes			
<input type="checkbox"/> Escolas			
<input type="checkbox"/> Em centros comunitários			
<input type="checkbox"/> Na sede da entidade proponente			
<input type="checkbox"/> Na sede de entidades parceiras			
<input checked="" type="checkbox"/> Pela internet. Especifique: No Site da Instituição: www.instituto.com.br			
<input type="checkbox"/> Outros. Especifique:			

2.7 FORMAS DE EXECUÇÃO DAS ATIVIDADES OU PROJETOS (METODOLOGIA)

O Evento "**I Copa M10 de Samambaia**", a ser realizado na cidade de Samambaia/DF, seguirá um fluxo de trabalho definido pelo Instituto, composto por etapas subsequentes e interdependentes, visando uma compreensão aprimorada.

A divulgação do campeonato será realizada nas mídias sociais do Instituto **FICA** incluindo a aquisição de banners para identificação do evento. As inscrições estarão abertas dia **20/12/2023** e serão efetuadas através do site da instituição.

O congresso técnico-CT, ocorrerá no auditório da Administração de Samambaia, organizado pelo Instituto **FICA** com recursos próprios. Contará com a participação de toda a diretoria, sorteio dos confrontos e esclarecimentos sobre o regulamento do campeonato. Previsto para **21/12/2023**, as equipes inscritas devem enviar a documentação conforme o regulamento.

O campeonato envolverá 10 equipes de futebol society na categoria adulta, totalizando 250 inscritos entre atletas e comissão técnica. Composto por 33 jogos distribuídos em 4 fases: I Fase Classificatória, II Quartas de Finais, III Fase Semifinais, IV Fase Final e Decisão Terceiro Lugar. As partidas serão realizadas no campo sintético da QS 421 de Samambaia, seguindo a tabela detalhada no item 2.7.1 - Grade Horária.

Serão 06 (seis) colaboradores, cada um desempenhando funções específicas e denominados de **coordenador geral** responsável pela execução de todas as ações do projeto, **coordenador administrativo** gerenciamento de todas as demandas administrativas, **gerente de competição** responsável pela elaboração da tabela de jogos, digitação de todas as súmulas da competição, **assessoria de comunicação e marketing** criação das campanhas de divulgação, confecção das artes e postagens nas redes sociais, **contábil** assessoramento recebendo e atestando as NF de serviços e **assistência Jurídica** será responsável por assessorar na elaboração do regulamento e conduzir análises jurídicas durante toda a competição. Estarão presentes não apenas na fase de pré-organização e execução do campeonato, mas também nos locais dos jogos, oferecendo suporte abrangente para as equipes, arbitragem, fotógrafo, equipe de apoio e locutor.

Além disso, é importante ressaltar que, nos 2(dois) dias que antecedem o evento, toda a equipe de colaboradores estará dedicada a preparativos e trabalhos, abrangendo a organização completa das atividades e dos materiais. Este período representa não apenas a contagem regressiva para o grande dia, mas também reflete o empenho coletivo para assegurar que cada detalhe seja cuidadosamente planejado.

Serão adquiridos 2(dois) banners para a divulgação do evento no campo de jogo. Adicionalmente, serão utilizados mais dois banners do tipo backdrop no campo, destinados à promoção do evento e da SEL.

Para a final do campeonato, será providenciado o aluguel de equipamento de sonorização, bem como a contratação de um locutor. Além disso, tendas serão estrategicamente utilizadas durante todo o evento, oferecendo suporte tanto para a organização quanto para as equipes participantes.

Na cerimônia de premiação das equipes, será realizada a entrega de troféus e medalhas para os campeões, vice-campeões terceiro e quarto lugares. Além disso, serão reconhecidos os destaques individuais, categorizando-os da seguinte forma:

TROFÉUS:

- ✓ 01 troféu de campeão;
- ✓ 01 troféu de vice-campeão;
- ✓ 01 troféu 3º Lugar;
- ✓ 03 troféu Destaque (melhor artilheiro / melhor goleiro / melhor técnico)

MEDALHAS:

- ✓ 100 medalhas (25 campeão / 25 vice-campeão / 25 Terceiro lugar / 25 quarto lugar)

2.7.1 Grade Horária

Tabela de Jogo é a que segue:

JOGO	1ª RODADA		CAMPO	HORÁRIO	DATA
1	A DEFINIR	x A DEFINIR	421	14:00	23/dez
2	A DEFINIR	x A DEFINIR	421	15:00	23/dez
3	A DEFINIR	x A DEFINIR	421	16:00	23/dez
4	A DEFINIR	x A DEFINIR	421	17:00	23/dez
5	A DEFINIR	x A DEFINIIR	421	18:00	23/dez
JOGO	2ª RODADA		CAMPO	HORÁRIO	DATA
6	A DEFINIR	x A DEFINIR	421	14:00	30/dez
7	A DEFINIR	x A DEFINIR	421	15:00	30/dez
8	A DEFINIR	x A DEFINIR	421	16:00	30/dez
9	A DEFINIR	x A DEFINIR	421	17:00	30/dez
10	A DEFINIR	x A DEFINIIR	421	18:00	30/dez
JOGO	3ª RODADA		CAMPO	HORÁRIO	DATA
11	A DEFINIR	x A DEFINIR	421	14:00	06/jan
12	A DEFINIR	x A DEFINIR	421	15:00	06/jan
13	A DEFINIR	x A DEFINIR	421	16:00	06/jan
14	A DEFINIR	x A DEFINIR	421	17:00	06/jan
15	A DEFINIR	x A DEFINIIR	421	18:00	06/jan
JOGO	4ª RODADA		CAMPO	HORÁRIO	DATA
16	A DEFINIR	x A DEFINIR	421	14:00	13/jan
17	A DEFINIR	x A DEFINIR	421	15:00	13/jan
18	A DEFINIR	x A DEFINIR	421	16:00	13/jan
19	A DEFINIR	x A DEFINIR	421	17:00	13/jan
20	A DEFINIR	x A DEFINIIR	421	18:00	13/jan
JOGO	5ª RODADA		CAMPO	HORÁRIO	DATA
21	A DEFINIR	x A DEFINIR	421	14:00	20/jan
22	A DEFINIR	x A DEFINIR	421	15:00	20/jan
23	A DEFINIR	x A DEFINIR	421	16:00	20/jan
24	A DEFINIR	x A DEFINIR	421	17:00	20/jan
25	A DEFINIR	x A DEFINIIR	421	18:00	20/jan
JOGO	II - FASE - QUARTAS DE FINAL		CAMPO	HORÁRIO	DATA
26	A DEFINIR	x A DEFINIR	421	A DEFINIR	27/jan
27	A DEFINIR	x A DEFINIR	421	A DEFINIR	27/jan
28	A DEFINIR	x A DEFINIR	421	A DEFINIR	27/jan
29	A DEFINIR	x A DEFINIIR	421	A DEFINIR	27/jan
JOGO	III FASE - SEMI FINAL		CAMPO	HORÁRIO	DATA
30	A DEFINIR	x A DEFINIR	421	A DEFINIR	03/fev
31	A DEFINIR	x A DEFINIIR	421	A DEFINIR	03/fev
JOGO	IV FASE - FINAL E 3º LUGAR		CAMPO	HORÁRIO	DATA
32	A DEFINIR	x A DEFINIR	421	A DEFINIR	10/fev
31	A DEFINIR	x A DEFINIIR	421	A DEFINIR	10/fev

2.7.2 Equipe de RH

Função	Qty.	Forma de contratação do RH	Profissional a ser contratado já tem vínculo com a OSC? Qual?	Profissional da OSC é remunerado ou Não Remunerado	Carga horária de trabalho na OSC	Carga horária que será destinada ao projeto
Coordenador Geral	01	PJ	Não	Não	-	30hs/Semanais
Coordenador Administrativo	01	PJ	Não	Não	-	30hs/Semanais
Gerente de Competição	01	PJ	Não	Não	-	30hs/Semanais
Assessoria de Comunicação e Marketing	01	PJ	Não	Não	-	30hs/Semanais
Assessoria Contábil	01	PJ	Não	Não	-	30hs/Semanais
Assessoria Jurídica	01	PJ	Não	Não	-	30hs/Semanais

2.8 BENEFÍCIOS E IMPACTOS GERADOS AO PÚBLICO PELA PARCERIA

- Promover o conhecimento dos participantes sobre o trabalho em equipe, as situações de derrota e vitória, o espírito de coletividade social e a competição honrada, além de estimular a prática de atividade física para a promoção da saúde;
- Levar o esporte para a sociedade como um meio de inclusão, proporcionando oportunidades de integração e participação;
- Incentivar o Futebol Society como alternativa contra as drogas e o ócio, fomentando uma vida saudável e ativa;
- Contribuir para o desenvolvimento da qualidade de vida, tanto física quanto emocional, dos praticantes envolvidos;
- Modificar a realidade esportiva dos atletas participantes, oferecendo perspectivas de crescimento tático e técnico;
- Divulgar as partidas do campeonato, reforçando o apoio do governo por meio do termo de fomento, consolidando a ideia de que o esporte pode e deve ser uma ferramenta de inclusão, saúde e lazer;
- Por fim, almejamos proporcionar às cidades onde acontecerá a competição uma experiência esportiva organizada, que sirva como meio de transformação social e momento de lazer, tendo em mente que o futebol é uma paixão nacional que une comunidades.

2.9 CROQUI DO EVENTO



2.10 CONTRAPARTIDA

Identificar a contrapartida, quando houver.

3. CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO DO PROJETO

Cronograma de Execução			
Programação	Valor	Duração	
		Início	Término
Aquisição de Material de Premiação e Divulgação	R\$ 10.101,40	20/12/2023	10/02/2024
Aquisição de Uniforme	R\$ 1.040,00	20/12/2023	10/02/2024
Locação de Equipamentos e Estrutura	R\$ 11.500,00	20/12/2023	10/02/2024
Recursos Humanos	R\$ 22.320,00	20/12/2023	10/02/2024
Prestação de Serviços	R\$ 53.076,00	20/12/2023	10/02/2024
VALOR TOTAL			R\$98.037,40

4. DESEMBOLSO DA ENTIDADE: PAGAMENTO DE RH E DE FORNECEDORES

O desembolso da entidade está relacionado à periodicidade dos pagamentos que serão efetuados. É de responsabilidade da entidade gerir suas contratações com o objetivo de garantir a correta aplicação dos recursos públicos.

Nos casos de projetos contínuos (com duração superior a três meses), é fundamental que o pagamento das ações ocorra mensalmente ou conforme a realização de cada atividade (por exemplo, o pagamento de arbitragem por

Alexandre Roberto de Araújo Júnior

jogo ou a locação de equipamentos por evento). A aquisição de materiais essenciais para o pleno desenvolvimento do objetivo (como material esportivo, uniformes, etc.) deve ser feita de forma fracionada, possibilitando à OSC uma identificação precisa do quantitativo a ser adquirido.

Essas práticas não apenas asseguram uma gestão financeira eficiente, mas também humanizam o processo, permitindo uma maior transparência e compreensão das ações, promovendo, assim, a confiança e o engajamento da comunidade beneficiada.

Para projetos contínuos (com desenvolvimento de atividades com duração superior a 3 meses), no que se refere à contratação de Recursos Humanos, a Entidade declara estar ciente do disposto no parágrafo 3º e 4º do art. 30 da Portaria 98/2020, que são:

§ 3º Para a execução da parceria em atividade contínua, as atividades finalísticas da OSC definidas no § 1º, devem ser executadas pessoalmente pela entidade, em caráter "intuitu personae" da relação jurídica, sendo vedada à subcontratação nesses casos, exceto para serviços acessórios e complementares.

§ 2º Considera-se atividade contínua aquela que ultrapassar três meses de duração.

Quanto à movimentação financeira, destaca-se que no Decreto nº 37.843, de 13/12/2016, que regulamenta a aplicação da MROSC no Distrito Federal, o Artigo 38 estabelece:

Art. 38. A movimentação de recursos da parceria será realizada mediante transferência eletrônica sujeita à identificação do beneficiário final e os pagamentos serão realizados por crédito na conta bancária dos fornecedores e prestadores de serviços, uso de boleto bancário ou cheque nominal.

§ 1º Poderá ser admitida, excepcionalmente, a realização de pagamento em espécie, limitado a R\$ 1.000,00 por operação, quando configurada peculiaridade relativa ao objeto da parceria ou ao território de determinada atividade ou projeto, desde que:

I - haja essa previsão no plano de trabalho aprovado; ou

II - seja conferida autorização em decisão motivada do administrador público, a partir de solicitação formal da organização da sociedade civil.

Marcar as opções abaixo:

Dou ciência do acima informado

Não haverá pagamento em espécie

Haverá pagamento em espécie. Sendo as despesas a seguir:

4.1. CRONOGRAMA DE DESEMBOLSO DA ENTIDADE

Cronograma de Desembolso

Alencar de Brito de Araújo Junior

Meta	Etapa/Fase	Especificação	Mês
Meta 1	1.1	Aquisição de Material de Premiação e Divulgação	dezembro-fevereiro/2024
	1.2	Uniforme	
	1.3	Locação de Equipamento e Estrutura	
Meta 2	2.1	Equipe de RH	dezembro-fevereiro/2024
	2.2	Prestação de Serviço	

5. PLANILHA DE MATERIAIS/SERVIÇOS NÃO CONTEMPLADOS PELO FOMENTO (FONTE DE RECEITA DIVERSA)

5.1 Planilhas Termo de Fomento

PLANILHA TERMO DE FOMENTO							
Meta 1 Estrutura do Evento							
Etapa 1.1 Aquisição de Material de Premiação e Divulgação							
ITEM	Descrição Detalhada	Unidade de Medida (Diária/Mês/Mts/Serviço/Unidade)	Quant	Total	Valor Unitário	Valor Total	Justificativa para aquisição/locação e memória de cálculo
1.1.1	TROFÉU DE 1º LUGAR Troféu de altura aproximada de 145 cm.	Unidade	1	1	R\$ 688,90	R\$ 688,90	Troféu para a Equipe CAMPEÃ 01 x R\$ 688,90= R\$ 688,90
1.1.2	TROFÉU DE 2º LUGAR Troféu de altura aproximada de 70 cm.	Unidade	1	1	R\$ 210,00	R\$ 210,00	Troféu para a Equipe VICE-CAMPEÃ 01 x R\$ 210,00= R\$ 210,00
1.1.3	TROFÉU DE 3º LUGAR Troféu de altura aproximada de 70 cm.	Unidade	1	1	R\$ 210,00	R\$ 210,00	Troféu para a Equipe 3º LUGAR 01 x R\$ 210,00= R\$ 210,00
1.1.4	TROFÉU DESTAQUE (melhor artilheiro / melhor goleiro / melhor técnico. Troféus de aproximada 19 cm.	Unidade	03	03	R\$139,50	R\$ 418,50	Premiação dos destaques individuais 03 troféus de artilheiros. 01 troféu de melhor artilheiro ; 01 troféu de melhor goleiro; 01 troféu de melhor técnico = Total de 3 troféus x R\$ 139,50 = R\$ 418,50
1.1.5	MEDALHA DE 1º LUGAR-Fundida em liga metálica de zamak, com tamanho de 90mm e centro liso com 60mm e diâmetro com um ramo lateral e detalhes	Unidade	25	25	R\$14,90	R\$ 372,50	Premiação da equipe Campeã composta de 25 atletas = 25 X R\$ 14,90 = R\$ 372,50.

Alcântara Ribeiro de Araújo Júnior

	texturizado metalizado suporte para fita com 2,5cm de largura a medalha vem acompanhada com fita personalizada com 2,5cm de largura cunhada personalizada.						
1.1.6	MEDALHA DE 2º LUGAR-Fundida em liga metálica de zamak, com tamanho de 90mm e centro liso com 60mm e diâmetro com um ramo lateral e detalhes texturizado metalizado suporte para fita com 2,5cm de largura a medalha vem acompanhada com fita personalizada com 2,5cm de largura cunhada personalizada	Unidade	25	25	R\$14,90	R\$ 372,50	Premiação da equipe Vice-Campeã composta de 25 atletas = 25 X R\$ 14,90 = R\$ 372,50.
1.1.7	MEDALHA DE 3º LUGAR-Fundida em liga metálica de zamak, com tamanho de 90mm e centro liso com 60mm e diâmetro com um ramo lateral e detalhes texturizado metalizado suporte para fita com 2,5cm de largura a medalha vem acompanhada com fita personalizada com 2,5cm de largura cunhada personalizada	Unidade	25	25	R\$14,90	R\$ 372,50	Premiação da equipe 3º Lugar composta de 25 atletas = 25 X R\$ 14,90 = R\$ 372,50.
1.1.8	MEDALHA DE 4º LUGAR-Fundida em liga metálica de zamak, com tamanho de 90mm e centro liso com 60mm e diâmetro com um ramo lateral e detalhes texturizado metalizado suporte para fita com 2,5cm de largura a medalha vem acompanhada com fita personalizada com 2,5cm de largura cunhada personalizada	Unidade	25	25	R\$14,90	R\$ 372,50	Premiação da equipe 3º Lugar composta de 25 atletas = 25 X R\$ 14,90 = R\$ 372,50.
1.1.9	Bola de Futebol Society	Unidade	22	22	R\$285,00	R\$ 6.270,00	Será disponibilizada 1 para cada time e 5 para competição. 15 X R\$ 295,83 = R\$ 6.270,00

1.1.10	BANNER EM LONA 440g - medindo 3,00 mt X 1,00mt	Mt ²	2	2	R\$220,00	R\$ 440,00	Serão utilizados 02 banner (estilo faixa) nas laterais do campo Serão 2 unidades x R\$ 220,00 = R\$ 440,00
1.1.11	BANNER EM LONA 440g - medindo 1,50 mt X 2,5, mt	Mt ²	2	2	R\$ 187,00	R\$ 374,00	Serão utilizados 01 banner para divulgação da parceria entre a OSC e secretaria de esportes. Para gravação de vídeos para divulgação. Estarão dispostos no campo 01 banners x R\$ 187,00= R\$ 374,00
Valor Total da Etapa 1.1						R\$ 10.101,40	
Etapa 1.2 Aquisição de Uniforme							
1.2.1	KIT DE CAMISA E BERMUNDA -Camisetas 100% sublimadas em tecido dryfit, 50% poliamida e 50% poliéster, com sublimação de alta qualidade, costura reforçada, proteção UV, etiqueta termotransfer, modelagem anatômica, etiqueta de produto oficial e bordadas. Gola Redonda com botões e manga Haglan. Bermuda em DRY, 30% UV digital	Kit	8	8	R\$130,00	R\$ 1.040,00	O KIT DE CAMISA E BERMUNDA serão importantes para identificação da equipe de RH e prestadores de serviço que irão trabalhar nos jogos e da diretoria que é a organizadora do campeonato: 8 kits x R\$ 130,00 = R\$ 1.040,00
Valor Total da Etapa 1.2						R\$ 1.040,00	
Etapa 1.3 Locação de Equipamento e Estrutura							
ITEM	Descrição Detalhada	Unidade de Medida (Diária/Mês /Mts/Serviço)	Quant.	Total	Valor Unitário	Valor Total	Justificativa para aquisição/locação com memória de cálculo
1.3.1	Contratação de serviço especializado em sonorização de eventos esportivos de médio porte, com 2 caixas ativa/passiva (tripé), 20 mts de cabo, 02 microfones sem fio de alto alcance e notebook para comandos com operador, incluso montagem e desmontagem	Diária	2	2	R\$ 1.750,00	R\$ 3.500,00	Contratação de empresa especializada em sonorização de médio porte, para a abertura e final do campeonato. 2 diárias x R\$ 1.750,00 = R\$ 3.500,00
1.3.2	Aluguel tenda 5x5	Diária	8	8	R\$ 420,00	R\$ 3.360,00	Contratação de tenda

	<i>tipo Pirâmide com armação em ferro tubular e revestida em lona de PVC Branca anti-chama, com altura de 2,5 metros de seus pés de sustentação, travadas com cabos de aço e estacas arredondadas, as tendas serão colocadas e retiradas a cada uma das finais</i>						<i>5x5 para os jogos da competição, esta tenda será para a equipe de RH, se abrigarem, durante os dias de evento.: 01 tenda 420,00 x 8 diárias (não consecutivas) = R\$ 3.360,00</i>
1.3.3	<i>Aluguel tenda 6x6 tipo Pirâmide com armação em ferro tubular e revestida em lona de PVC Branca anti-chama, com altura de 2,5 metros de seus pés de sustentação, travadas com cabos de aço e estacas arredondadas, as tendas serão colocadas e retiradas a cada uma das finais</i>	<i>Diária</i>	<i>8</i>	<i>8</i>	<i>R\$ 580,00</i>	<i>R\$ 4.640,00</i>	<i>Contratação de tenda 6x6 para suporte na competição, esta tenda será para a equipe de RH, se abrigarem. 01 tendas 580,00 x 8 diárias (não consecutivas) = R\$ 4.640,00</i>

Valor Total da Etapa 1.3

R\$ 11.500,00

VALOR TOTAL DA META 1

R\$ 22.641,40

Meta 2 Contratação

Etapa 2.1 Equipe de RH

ITEM	Descrição Detalhada	Unidade de Medida (Diária/Mês /Mts/Serviço)	Quant.	Total	Valor Unitário	Valor Total	Justificativa para aquisição/locação com memória de cálculo
2.1.1	<i>Coordenador Geral Responsável pela execução de todas as ações do projeto. Em interlocução com as diversas áreas, garantirá a entrega de produtos, efetivação das rubricas, cumprimento das etapas, e principalmente a execução dos serviços de infraestrutura e logística com alta performance e qualidade exigível. Acompanhando os conceitos, desde a metodologia, comunicação, serviços de infraestrutura,</i>	<i>Diária</i>	<i>24</i>	<i>24</i>	<i>R\$473,75</i>	<i>R\$11.370,00</i>	<i>Profissional responsável por coordenar todas as etapas que envolvem o desenvolvimento e a execução projeto, desde a preparação do plano de trabalho, documentação, contratações, e fiscalização para o pleno de desenvolvimento das metas do PT. 24 diárias x R\$ 473,75</i>

Alencar de Araújo Júnior

	<p>engajamento e mobilização, garantindo a plena atividade do projeto e entrega de todos os produtos nos prazos previstos. Atuará em todas as metas e etapas do projeto, desde a concepção, adequações, planejamento e execução do projeto. Carga horária de 08 diária horas semanais (2 (dois) dias antes que antecede a data do evento será realizada preparativos/trabalhos que envolveu toda a organização de atividades: Sendo assim 8 dias de eventos e 16 de organização totalizando 24 diárias)</p>						= R\$ 11.370,00
2.1.2	<p>01 Coordenador Administrativo Responsável pelo gerenciamento de todas as demandas Administrativas (recebimento, digitalização e guarda de toda a documentação das equipes, arquivamento de notas fiscais, súmulas, estatísticas, envio de documentos para pasta compartilhada. Estará subordinado diretamente ao coordenador geral. Carga Horária de 40 horas Semanais (2 (dois) dias antes que antecede a data do evento será realizada preparativos/trabalhos que envolveu toda a organização de atividades: Sendo assim 8 dias de eventos e 16 de organização totalizando 24 diárias) (sendo: 2 dias antes de cada rodada o Coordenador Administrativo e responsável para auxiliar na organização do evento. Sendo assim 8 dias de eventos e 16 de organização totalizando 24</p>	Diária	24	24	R\$456,25	R\$10.950,00	<p>Profissional responsável pelo controle financeiro, bancário, análise das cotações de serviços e produtos, indicando melhor custo / benefício. Acompanhar diariamente o fluxo de caixa, extrato, saldos bancários e resultado de aplicações/financeiras Ter sob sua responsabilidade todos os documentos e planilhas contábeis. Estará subordinado diretamente ao coordenador geral 24 diárias x R\$ 456,25 = R\$10.950,00</p>

Valor Total da Etapa 2.2						R\$ 22.320,00	
Etapa 2.2 Prestação de Serviço							
2.2.1	1 Equipe de arbitragem de futebol socyete (composta por 1 arbitro principal, 1 árbitro assistentes)	und	33	33	R\$ 330,00	R\$ 10.890,00	Equipe de arbitragem oficial, responsável pela arbitragem das partidas realizadas na competição. 33 partidas: 33 x R\$ 330,00= R\$ 10.890,00
2.2.2	Contratação de serviço especializado de 01 (um) fotógrafo com equipamento profissional para a cobertura dos eventos	DIARIA	08	08	R\$ 400,00	R\$ 3.200,00	Contratação de profissional MEI ou PJ para fazer a cobertura fotográfica das finais competição. Serão 08 diárias, num período de 04 (quatro horas) a Diária. 8 diárias x R\$ 400,00 = R\$ 3.200,00
2.2.3	Contratação de serviço especializado de 01 (um) Locutor de eventos esportivos para a narração das partidas finais	DIARIA	2	2	R\$ 600,00	R\$ 1.200,00	Contratação MEI ou PJ na área de locução esportiva, para fazer a narração dos jogos finais: 01 locutor x 02 diárias x R\$ 600,00 = R\$ 1.200,00
2.2.4	Equipe de apoio 04 profissionais - apoio no controle das realizações do evento. Atuarão em funções diversas dentro das partidas. Cuidará dos materiais, equipamentos da organização da entrada e conservação da ordem nos espaços dos jogos de todo o evento sendo (4 profissionais x 8 dias evento = 32 diárias)	DIARIA	8	32	R\$ 250,00	R\$ 8.000,00	Equipe de apoio 04 profissionais, 8 dias, totalizando 32 diárias de 06hs por dia. Atuarão em funções diversas nos dias das partidas, conforme a necessidade. 32 diárias x R\$ 250,00 = R\$ 8.000,00
2.2.5	BRIGADISTA Contratação de serviço de brigada. 02 profissionais por 8 dias = 16 diárias	DIARIA	8	16	R\$ 350,00	R\$ 5.600,00	A contratação deste profissional se faz necessária uma vez que existem ocorrências durante as partidas. 16 diárias x R\$ 350,00 = R\$ 5.600,00
2.2.6	01 Assessoria de Comunicação						Será de extrema e vital

	<p><i>Contratação de Assessoria de Marketing, para Criação das campanhas de divulgação, confecção das artes e postagens nas redes sociais. Para atendimento do campeonato, a contratação será no período de vigência do projeto, a assessoria será contratada pelo prazo de 04 meses e deverá fazer inserção das informações semanalmente nas redes sociais da liga (instagram: site e afins) 20 hs semanais</i></p>	Mês	03	03	R\$2.600,00	R\$7.800,00	<p><i>importância a contratação deste Profissional, uma vez que irá divulgar toda a competição nas redes sociais (Instagram e facebook, site), com fotos, tabelas, estatísticas, semanalmente Deve se inteirar de todos os processos e Procedimentos requeridos pela associação. 01 x R\$ 2.600,00 x 3 meses = R\$ 7.800,00</i></p>
2.2.7	<p><i>Assessoria Contábil: Responsável pela assessoria contábil do projeto enquanto durar a competição, recebendo e atestando as NF de serviços e bens para pagamento. Controle do fluxo de documentos contábeis (NF, saldo, receitas despesas, aplicações) para a montagem da prestação de contas, remetendo ao coordenador geral, dados contábeis e financeiros para a elaboração do relatório de execução do objeto.</i></p>	Mês	03	03	R\$1.650,00	R\$4.950,00	<p><i>Empresa ou Profissional MEI responsável pela confecção de relatórios contábeis, extratos e conciliação bancária e auxílio no processo de prestação de contas 03 meses x R\$ 1.650,00 = R\$ 4.950,00</i></p>
2.2.8	<p><i>Gerente de Competição Responsável pela elaboração da tabela de jogos, digitação de todas as súmulas da competição semanalmente, recebimento e conferência das súmulas após cada rodada, calcular após o resultado dos jogos a estatísticas, elaborar boletins técnicos e disciplinares semanalmente, além de fiscalizar o trabalho da arbitragem nas partidas</i></p>	Diária	24	24	R\$ 251,75	R\$6.036,00	<p><i>A contratação deste profissional se faz necessária uma vez que existem particularidades inerentes aos jogos e a competição que precisam de um gerenciamento semanal, uma vez que, toda as informações dos jogos são mediante a súmula de jogos,</i></p>

	<i>Durante a realização do Projeto. (2 (dois) dias antes que antecede a data do evento será realizada preparativos/trabalhos que envolveu toda a organização de atividades: Sendo assim 8 dias de eventos e 16 de organização totalizando 24 diárias)</i>						<i>conferência e elaboração de boletins, estatísticas, além do trabalho de acompanhamento do serviço dos árbitros. 24 diária x R\$ 318,75 = R\$ 6.036,00</i>
2.2.9	<i>ASSINTENCIA JURIDICA A contratação deste profissional se faz necessária uma vez que existem particularidades Jurídicas inerentes aos regulamentos, jogos e a competição que precisam de um analise jurídico</i>	<i>Mês</i>	<i>03</i>	<i>03</i>	<i>R\$ 1.800,00</i>	<i>R\$ 5.400,00</i>	<i>A contratação deste profissional se faz necessária uma vez que existem particularidades Jurídicas inerentes aos regulamentos, jogos e a competição que precisam de um analise jurídico. 03 meses x R\$ 1.800,00 = R\$ 5.400,00</i>
Valor Total da Etapa 2.1						R\$ 53.076,00	
VALOR TOTAL DA META 2						R\$ 75.396,00	
VALOR TOTAL DO TERMO DE FOMENTO						R\$ 98.037,40	

6 DIVULGAÇÕES E IDENTIFICAÇÕES DO EVENTO
<p>A divulgação do evento se dará por meio da inserção semanal de informações coletadas durante a competição, com uma abordagem mais didática no site da instituição e de maneira publicitária nas principais mídias sociais do Instituto e de seus parceiros, como o Instagram e o Facebook.</p> <p>A identidade visual do evento será reforçada por meio de mídias impressas, que serão instaladas nos locais dos jogos, bem como na abertura e encerramento, exibindo os logos oficiais do Instituto e de seus parceiros institucionais, em banners e outros materiais visuais.</p>

7. Previsão de Receitas

PREVISÃO DE RECEITAS (inclusive recursos complementares)		
QTD.	Nome	Receitas
1	<i>Emenda Parlamentar do Deputado Jorge Vianna</i>	<i>R\$ 98.037,40</i>
Total		R\$ 98.037,40

Brasília/DF – 08 de novembro de 2023

Alexandre Salotto de Araújo Júnior

Alexandre Salotto de Araújo Júnior

Alexandre Valotto de Araújo Júnior
Presidente